

# BASEBALL Official Rules



Ovo je prevod originalnih pravila koja se nalaze na [http://mlb.mlb.com/NASApp/mlb/mlb/official\\_info/official\\_rules/foreword.jsp](http://mlb.mlb.com/NASApp/mlb/mlb/official_info/official_rules/foreword.jsp) bez delova 1.00 i 2.00 koji se odnose na dimenzije terena, opremu i definicije termina, kao i 9.00 i 10.00 koji se odnose na sudije i zapisničara. Crvenim slovima su označena IBAF pravila koja možete naći na <http://www.baseball.ch/2003/as/he/re/rule1.htm>. Tekst je informativnog karaktera i kao takav se ne može koristiti pri suđenju. Eventualne greške i sugestije možete slati na [jefsta63@yahoo.com](mailto:jefsta63@yahoo.com).  
Za precizna tumačenja svih pravila pogledajte originalni tekst na gore navedenim adresama.

*D.J.*

### 3.00 Official Rules: Priprema utakmice

#### 3.01

Pre nego što utakmica počne sudija će:

- (a) Zahtevati striktno pridržavanje svih pravila koja se tiču pribora i opreme igrača;
- (b) Biti siguran da su sve igračke linije (debele linije na dijagramima br. 1 i 2) obeležene krečom, kredom ili drugim belim materijalom koji se lako razlikuje od zemlje ili trave;
- (c) Dobiti od domaćeg tima regularne lopte, u broju i sertifikovanim domaćem klubu od predsednika lige. Svaka lopta će biti zapakovana u zapečaćenoj ambalaži koja ima potpis predsednika lige, i lopte se neće otvarati sve do početka utakmice kada će sudija otvoriti svaku loptu, proveriti je i ukloniti njen sjaj. Glavni sudija je jedini koji odlučuje o stanju lopti koje se koriste u utakmici;
- (d) Biti uveren od domaćeg kluba da je najmanje jedan paket (dvanaest) regularnih lopti rezerve odmah raspoloživo za korišćenje ako se zahteva;
- (e) Imati kod sebe najmanje dve dodatne lopte i zahtevati zamene istih dodatnih lopti kako bude trebalo tokom utakmice. Te dodatne lopte će se staviti u igru kada:
  - (1) Lopta bude udarena van terena ili u prostor gde je publika;
  - (2) Lopta promeni boju ili postane nepodesna za dalje korišćenje;
  - (3) Pičer traži tu drugu loptu. Sudija neće dati drugu loptu pičeru sve dok se plej ne završi i prethodno korišćena lopta ne bude mrtva. Nakon bačene ili udarene lopte koja ode van terena, plej se neće nastaviti novom loptom dok trkači ne dođu na bazu na koji imaju pravo. Posle home runa, sudija neće dati novu loptu pičeru ili kečeru sve dok udarač koji je udario home run ne pređe plejt.

#### 3.02

Ni jedan igrač ne sme namerno promeniti boju lopte ili je oštetiti trljajući je o zemlju, kredu, parafin, travu, šmirgl papir ili neku drugu stranu substancu.

**KAZNA:** Sudija će zahtevati loptu i isključiti prekršioca iz igre. Ako sudija ne može da odredi krivca, i ako pičer baci takvu obojenu ili oštećenu loptu udaraču, pičer će odmah biti isključen iz utakmice i automatski biti suspendovan na deset dana.

#### 3.03

Igrač ili igrači mogu biti izmenjeni u bilo koje vreme tokom utakmice kada je lopta mrtva. Zamena će udarati na mestu zamenjenog igrača u redosledu udaranja. Igrač koji je izašao iz utakmice ne može se više vraćati u nju. Ako rezervni igrač uđe u igru umesto igrača-trenera, trener posle ako hoće može da ide do trenerskih linija. Kada dva ili više rezervnih igrača ulazi u igru u isto vreme, trener mora odmah, pre nego što oni zauzmu pozicije u polju kao filderi, da obavesti glavnog sudiju o pozicijama tih igrača na listi udaranja (lineup-u) i glavni sudija će o tome izvestiti oficijalnog zapisničara. Ako se ova informacija odmah ne da glavnom sudiji, on će odrediti mesta tih igrača na listi udaranja. Pičer se može pomeriti na drugu poziciju samo jednom tokom istog ininga; npr. pičeru nije dozvoljeno da zauzme neku poziciju sem pičersku više od jednom u istom iningu. Svakom drugom igraču sem pičera zamenjenog umesto povređenog igrača dozvoliće mu se pet pičeva za zagrevanje. (videti Pravilo 8.03 za pičere)

#### 3.04

Igrač čije ime se nalazi na listi udaranja ne može učestvovati kao trkač zamena svom saigraču iz tima. Ovo pravilo je uvedeno da bi se izbeglo korišćenje tzv. courtesy runner-a (trkača iz usluge). Ni jednom igraču u igri nije dozvoljeno da igra kao courtesy runner svom saigraču. Ni jedan igrač koji je bio u igri i izašao iz nje zbog zamene ne može se vratiti kao courtesy runner. Bilo koji igrač koji nije na listi udaranja, a koji je ušao u igru kao trkač smatra se kao zamena.

#### 3.05

(a) Pičer čije se ime nalazi na listi udaranja predato glavnom sudiji predviđeno Pravilima 4.01(a) i 4.01 (b), bacaće prvom udaraču ili igraču koji je zamena sve dok taj udarač ne bude izbačen ili dođe do prve baze, osim ukoliko pičer usled zadobijene povrede ili bolesti po mišljenju glavnog sudije nije sposoban za dalje bacanje. (b) Ako je pičer zamenjen, pičer koji je ušao u igru bacaće udaraču koji je trenutno na udaranju ili bilo kojoj zameni sve dok taj udarač ne bude out ili ne dodje do prve baze, ili dok tim koji napada ne bude out, osim ako po mišljenju glavnog sudije zbog zadobijene povrede ili bolesti pičer nije sposoban za bacanje. (c) U slučaju da je izvršena nepravilna izmena pičera, sudija će narediti prethodnom pičeru da se vrati u igru dok ne budu ispunjene odredbe ovog pravila. Ukoliko je takvom pičeru dozvoljeno da baca, svaki dalji plej je legalan. Nelegalan pičer postaje legalan čim on baci prvi pič udaraču ili kad neki trkač ne bude izbačen. Ako trener pokuša da izmeni pičera po povredi Pravila 3.05 (c), sudija će obavestiti trenera tima koji napada da to nije moguće. Ako je kojim slučajem glavni sudija zbog previda najavio ulazak nelegalnog pičera, on može ispraviti situaciju pre nego što taj pičer započne bacanje. Čim nelegalan pičer baci prvi pič on automatski postaje legalan pičer.

#### 3.06

Trener mora odmah obavestiti glavnog sudiju o nekoj izmeni i predočiti mu na kom mestu na listi udaranja je izmena. Igrači koji su izašli iz igre zbog zamene mogu ostati na klupi svog tima ili mogu zagrevavati pičere. Ako trener zameni umesto sebe nekog igrača, on može nastaviti da rukovodi svojim timom sa klupe ili iz trenerskog boxa. Sudija neće dozvoliti igračima koji su izmenjeni i kojima je dozvoljeno da ostanu na klupi, da prigovaraju igračima ili treneru suprotnog tima, ili sudijama.

**3.07**

Glavni sudija će, nakon što je obavešten, ili u razumnom roku najaviti svaku izmenu.

**3.08**

(a) Ako izmena nije najavljena, smatraće se da je izvršena čim igrač udje u igru kada (1) Ako je pičer, on zauzme mesto na pičerskom plateau. (2) Ako je udarač, on zauzme poziciju u boxu za udaranje. (3) Ako je trkač, on zauzme poziciju trkača kojeg je zamenio. (b) Svaki plej odigran od strane ili sa gore pomenutim nenajavljenim izmenama u igri smatra se legalnim.

**3.09**

Igrači koji su u dresu, ne smeju da se obraćaju ili mešaju sa gledaocima, kao ni da sede na tribinama pre za vreme ili nakon utakmice. Ni jedan od trenera ili igrača se ne sme obraćati gledaocima pre ili tokom utakmice. Igrači suprotnih timova ne smeju se družiti za vreme dok su u dresu.

**3.10**

Trener domaćeg tima biće jedini koji odlučuje da li će utakmica početi zbog nepogodnih vremenskih uslova ili neadekvatnih uslova terena, osim u slučaju druge utakmice doubleheadera. IZUZETAK: Liga može trajno ovlastiti svog predsednika da ukine primenu ovog pravila, kao u ligi tokom završnih kola prvenstva u cilju da osigura da se prvenstvo odlučuje svake godine na osnovu zasluga. Kada odlaganje i mogući prekid igre, utakmice u finalnoj seriji prvenstva sezone između bilo koja dve tima može uticati na konačan plasman nekog kluba u ligi, predsednik, na apel kluba može da obezbedi ovlašćenje odobreno treneru domaćeg tima ovim pravilom. (b) Glavni sudija prve utakmice biće jedini koji odlučuje da li druga utakmica neće početi zbog nepovoljnih vremenskih uslova ili neprikladnog stanja terena. (c) Glavni sudija će biti jedini koji odlučuje da li će i kada plaz biti suspendovan tokom utakmice zbog nepovoljnih vremenskih uslova ili neadekvatnog stanja terena, da li će i kada plaz biti nastavljen posle takve suspenzije kao i da li će utakmica biti završena posle takve suspenzije. On neće nastaviti utakmicu najmanje trideset minuta nakon prekida igre. On može nastaviti prekid sve dok po njegovom uverenju postoje šanse da se nastavi igra. Glavni sudija će sve vreme nastojati da završi utakmicu. Njegovo ovlašćenje da nastavi igu nakon jednog ili više prekida od trideset minuta je apsolutno i on može završiti utakmicu samo ako se učini da nema mogućnosti da se ona završi.

**3.11**

Između utakmica doubleheadera ili kadgod je utakmica prekinuta zbog neprikladnog terena, glavni sudija ima kontrolu nad radnicima koji odžavaju teren i asistentima u nameri da se teren napravi pogodnim za igru. KAZNA: Zbog povrede ovog pravila, glavni sudija može kazniti domaći tim porazom.

**3.12**

Kad sudija prekine igru on mora pozvati Time. Kad sudija pozove Plej prekid je završen i igra se nastavlja. Između poziva Time i Play lopta je mrtva.

**3.13**

Trener domaćeg tima mora prijaviti glavnom sudiji i suparničkom treneru sva pravila koje on smatra neophodnim, uključujući gledaoce na delu terena, udarene ili bačene lopte u taj deo terena kao i bilo koje druge predviđene situacije. Ako su ova pravila prihvatljiva suparničkom treneru, glavni sudija će uvažiti i primeniti sva specijalna pravila za koje smatra da su neophodna na osnovu stanja terena, a koja nisu u suprotnosti sa zvaničnim pravilima.

**3.14**

Članovi tima koji je u napadu dužni su da sve rukavice, kao i svu ostalu opremu odnesu sa terena u dagaut dok je njihov tim na udaranju. Nikakva oprema ne sme ostati na terenu, bilo u faul ili fer teritoriji.

**3.15**

Ni jednoj osobi nije dozvoljeno da bude na terenu tokom utakmice osim igrača i trener u dresovima, glavnih trenera, novinara akreditovanih od strane kluba domaćina, sudija, policije u uniformi i redara ili drugih zaposlenih kluba domaćina. U slučaju ne namernog ometanja igre od strane lica ovde ovlašćenom da bude na terenu (izuzimajući članove napadajućeg tima koji učestvuju u igri, trenera u trenerskom boks i sudiju) lopta je živa u u igri. Ako je ometanje namerno, lopta je mrtva u trenutku ometanja i sudija će dosuditi kazne koje po njegovom mišljenju poništavaju čin ometanja. NOTE: Pogledati pravilo 7.11 za lica izuzeta gore, kao i pravilo 7.08 (b). Pitanje o namernom ili nenamernom ometanju odlučuje se na osnovu ponašanja lica. Na primer: dečak koji sakuplja palice, dečak koji donosi loptice, policajac itd. koji pokušavajući da izbegne dodir sa bačenom ili udarenom loptom ipak bude dodirnut loptom smatra se nenamernim ometanjem. Ako međutim, on šutne, podigne ili gurne loptu bez obzira šta je on mislio da bi bilo, smatra se namernim ometanjem. PLAY: Udarač udara loptu prema shortstop-u, koji je uzima i baca daleko pored čuvara prve baze. Trener napadajućeg tima na prvoj bazi da bi izbegao da bude udaren loptom pada na zemlju i čuvar prve baze na svom putu da povрати loptu naleće na trenera; udarač-trkač na kraju dolazi do treće baze. Postavlja se pitanje da li sudija treba da dosudi ometanje, koje je delom zbog trenera. Ovo bi bila procena sudije. Ako je sudija uočio da je trener učinio sve što je mogao da izbegne ometanje igre, neće suditi ometanje. Ako se sudiji učinilo da je trener očigledno simulirao da je pokušao da se skloni, sudija će dosuditi ometanje.

**3.16**

Kad se desi ometanje bačene ili udarene lopte od strane gledaoca, lopta je mrtva u trenutku ometanja i sudija će dosuditi kazne koje će po njegovom mišljenju poništiti čin ometanja. ODOBRENO PRAVILO: Ako ometanje od strane gledaoca očigledno sprečava igrača da uhvat fly ball, sudija će proglasiti udarača out. Postoji razlika između lopte koja je bačena ili udarena na tribine, dodirnuvši gledaoca time van igre se ipak vrati na teren i gledaoca koji ulazeći na teren ili prešavši preko, ispod ili kroz ogradu dodiruje loptu koja je u igri ili na drugi način ometa igrača. U drugom slučaju namera je očigledna i biće postupano kao sa namernim ometanjem kao u Pravilu 3.15. Udarač i trkači će biti na mestima gde bi se po proceni sudije našli da se ometanje nije dogodilo, Kad igrač pokuša da preko ograde, gelendera, konopca ili ulaskom na tribine uhvati loptunije moguće dosuditi ometanje. On to čini na sopstveni rizik. Međutim, ako gledalac ispuži ruku preko ograde, gelendera ili konopca na stranu terena i očigledno sprečava igrača da uhvati loptu tada udarač može biti izbačen zbog ometanja. Primer: Trkač na trećoj bazi, jedan aut i udarač udara fly ball duboko u outfield (fer ili foul). Gledalac očigledno ometa outfieldera koji pokušava da uhvati fly ball. Sudija sudi udaraču aut zbog ometanja od strane gledaoca, Lopta je mrtva u trenutku odluke. Sudija odlučuje da zbog rastojanja gde je lopta udarena trkač na trećoj bazi bi postigao poen i da je outfielder uhvatio loptu. Prema tome trkaču je dozvoljeno da poentira. Ovo možda ne bi bio slučaj da je fly lopta koja je ometena udarena na kraćem rastojanju od kućne baze.

**3.17**

Igrači i rezervni igrači oba tima moraju biti na klupi svog tima, osim ako trenutno ne učestvuju u igri, pripremaju se da uđu u igru ili igraju kao treneri na prvoj ili trećoj bazi. Niko sem igrača, rezervnih igrača, trenera i dečaka koji sakupljaju palice ne sme biti na klupi tokom utakmice. KAZNA: Zbog prekršaja, sudija može, posle upozorenja, da udalji prekršioca sa terena. Igračima na listi povređenih dozvoljeno je da učestvuju u aktivnostima pre utakmice i da sede na klupi tokom utakmice, ali ne smeju biti akteri nikakvih aktivnosti tokom utakmice kao na primer zagrevanje pičera, nespotskog ponašanja na klupi itd. Povređenim igračima nije dozvoljeno da ulaze na teren za igru tokom utakmice.

**3.18**

Tim domaćina je dužan da obezbedi dovoljnu policijsku zaštitu za očuvanje reda. Ako osoba ili više njih uđe na teren tokom utakmice i na bilo koji način ometaju igru, gostujući tim može odbiti da igra ukoliko se teren ne rasčisti. KAZNA: Ako se teren ne oslobodi u roku od 15 minuta nakon odbijanja gostujućeg tima da igra, sudija može kazniti domaći tim sa porazom.

**Official Rules: 4.00 Počinjanje i završavanje utakmice****4.01**

Ukoliko domaći tim nije najavio kašnjenje ili odlaganje utakmice, sudija, ili sudije, ući će na teren 5 minuta pre vremena zakazanog za početak utakmice, ka kućnoj bazi gde će se sresti sa trenerima oba tima. Redom: (a) Prvo, trener domaćeg tima daće glavnom sudiji svoju listu udaranja u dva primerka. (b) Zatim, trener domaćeg tima će dati svoju listu udaranja glavnom sudiji takođe u dva primerka. (c) Glavni sudija će se uveriti da su oba primerka svake liste udaranja identične, a onda će jedan primerak svake liste predati treneru suprotnog tima. Primerak koji ostaje kod sudije predstavlja zvaničnu listu udaranja. Liste koje se nalaze kod sudije određuju redosled udaranja. Prema tome, ni jedan trener ne može izvršiti izmene ukoliko to nije predviđeno pravilima. Od trenutka kada je lista udaranja domaćeg tima predata glavnom sudiji, sva odgovornost što se tiče terena za igru je u rukama sudija i oni imaju puno ovlašćenje da određuju kada će igra početi, biti prekinuta ili nastavljena usled vremena ili stanja terene za igru. Za očigledne greške na listi udaranja koje glavni sudija primeti pre nego što započne utakmicu dužan je da obavesti trenera ili kapitenatog tima tako da se one mogu ispraviti pre početka utakmice. Na primer, ako je trener na listi udaranja nenamerno naveo osam igrača ili dva igrača sa istim prezimenom ali bez početnog inicijala, a koje je glavni sudija primetio pre nego što je označio početak utakmice, on će učiniti sve da se ta greška ili više njih isprave pre nego što počne utakmica. Timovi ne bi trebali da ispaštaju kasnije zbog neke greške koja je očigledno bila nenamerna i koja je mogla da se ispravi pre početka utakmice.

**4.02**

Igrači domaćeg tima zauzeće svoje pozicije u polju, prvi udarač gosujućeg tima će zauzeti poziciju u batters boxu, sudija će pozvati Play i utakmica će početi.

**4.03**

Kada je lopta ubačena u igru na početku ili za vreme utakmice, svi igrači u polju osim kečera moraju biti u fer teritoriji. (a) Kečer mora biti tačno iza kućne baze. On može u svakom trenutku da se pomeri da bi uhvatio pitch ili da bi odigrao play osim kad se udaraču daje namerni base on balls gde kečer mora stajati sa obe noge unutar kečerove zone sve dok lopta ne napusti pičerovu ruku. KAZNA: Balk. (b) Pičer, dok baca loptu udaraču mora biti na svojoj legalnoj poziciji; (c) Osim pičera i kečera, svi igrači u polju mogu se nalaziti bilo gde u fer teritoriji; (d) Niko od igrača u napadu osim udarača ili trkača u pokušaju da poentira ne sme peći kečerove linije dok je lopta u igri.

**4.04**

Lista udaranja mora se slediti tokom cele utakmice osim ako je neki igrač zamenjen drugim. U tom slučaju zamena će biti na mestu u listi udaranja koga je taj igrač zamenio.

**4.05**

(a) Tim koji napada će postaviti dva trenera u polju dok je njihov tim na palici, jednog pored prve baze i jednog pored treće baze. (b) Trenera u polju može biti najviše dva i oni (1) moraju biti u dresu tima, i (2) moraju se nalaziti unutar trenerskog boxa sve vreme. KAZNA: Trener koji prekrši ovo pravila biće izbačen iz utakmice i on mora napustiti teren. Godinama je uobičajeno da neki treneri drže jednu nogu van boxa, opkorače liniju ili na neki drugi način se blago nalaze izvan trenerskog boxa. Trener se neće smartrati van boxa ukoliko se protivnički trener ne žali, a i tada sudija mora sprovesti pravila i zahtevati da svi treneri (oba tima) budu unutar trenerskog boxa sve vreme. Takođe je uobičajeno da trener na čijoj se bazi odigrava play izađe van boxa da bi signalizirao igraču da kliza, produži ili da se vrati na bazu. Ovo može biti dozvoljeno ako trener ni na koji način ne ometa igru.

**4.06**

(a) Ni jedan trener, igrač, zamena ili dečak koji skuplja palice, ne sme bilo sa klupe, trenerskog boxa ili sa terena, ili sa nekog drugog mesta da u bilo kom trenutku\_ (1) Podstiče ili pokuša rečima ili znakovima da prouzrokuje demonstracije gledalaca. (2) Izražava se na jeziku koji može provocirati igrače suprotnog tima, sudiju ili nekog gledaoca.; (3) Tražiti Time, ili koristiti bilo koju reč ili izraz, ili učiniti bilo kakav potez dok je lopta živa i u igri čime se očigledno pokušava primorati pičera na učini balk. (4) Učiniti nameran kontakt sa sudijom na bilo koji način. (b) Ni jedan igrač u polju ne sme biti u liniji vidljivosti udarača, i na nesportski način namerno zbnunjivati udarača. KAZNA: Prekršilac će biti izbačen iz igre i moraće da napusti teren. I ako je napravljen balk biće poništen.

**4.07**

Kada je jedan od trenera ili igrač izbačen sa utakmice, on mora odmah napustiti teren i ne sme više učestvovati u toj utakmici. On može ostati u zgradi kluba ili se može presvući i, ili napustiti stadion ili ostati na tribinama koje su dovoljno udaljene od klupe ili bullpena svog tima. Ako je trener ili igrač pod suspenzijom on ne može biti u dugoutu ili novinarskoj loži dok traje utakmica.

**4.08**

Kad neko sa klupe pokazuje nasilno neodobranje sudijske odluke, sudija će prvo dati upozorenje da se takvo ponašanje prekine. Ako se takvo ponašanje nastavi KAZNA: Sudija će narediti da oni koji vređaju odu sa klupe u zgradu kluba. Ako sudija ne može da otkrije krivca ili više njih, on može udaljiti sa klupe sve rezervne igrače. Trener tima koji napada ima pravo da pozove natrag na teren samo one igrače koji su potrebni za izmenu.

**4.09**

KAKO TIMOVI POSTŽU POENE. (a) Jedan poen se postiže svaki put kada trkač legalno napreduje i dodirne prvu, drugu, treću i kućnu bazu pre nego tri igrača budu aut do kraja ininga. IZUZETAK: Poen se ne računa ako je trkač dostigao kućnu bazu tokom playa u kome je treći aut napravljen (1) na udaraču trkaču pre nego što on dodirne prvu bazu; (2) na bilo kom trkaču force-out-om; ili (3) na prethodnom trkaču koji je objavljen out zato što je propustio da dodirne jednu od baza. (b) Kada se pobednički poen postigne u poslednjoj polovini ininga regularnog toka utakmice ili u poslednjoj polovini ekstra ininga, kao rezultat base on balls, pogađanja udarača ili bilo kog playa sa punim bazama koji primorava trkača na trećoj bazi da napreduje, sudija neće proglasiti kraj utakmice sve dok trkač force-ovan sa treće ne dodirne kućnu bazu i udarač trkač ne dodirne prvu bazu. Izuzetak bi bio ako bi navijači utrčali na teren i fizički sprečili trkača da dodirne kućnu bazu ili udarača da dodirne prvu bazu. U takvim slučajevima sudija dodeliti trkaču bazu zbog ometanja od strane navijača. KAZNA: Ako trkač na trćoj bazi odbija da napreduje i da dodirne kućnu bazu u razumnom vremenu, sudija će poništiti poen, proglasiti tog napadajućeg igrača out i narediti nastavak utakmice. Ako pri dva outa, udarač trkač odbija da napreduje i dodirne prvu bazu, sudija će poništiti poen, proglasiti napadajućeg igrača out i narediti nastavak utakmice. Ako pre nego što bude dva outa, udarač trkač odbija da napreduje i dodirne prvu bazu, poen će se važiti, ali će napadajući igrač biti proglašen out. Dozvoljeno suđenje: Ni jedan poen se ne računa u pleju u kome je treći out napravljen na udaraču trkaču pre nego što on dodirne prvu bazu. Primer: Jedan out, Jones na drugoj, Smith na prvoj. Udarač, Brown, udara siguran hit. Jones poentira. Smith je out na bačenu loptu ka kućnoj bazi. Dva outa. Ali Brown je propustio da dodirne prvu bazu. Lopta je bačena na prvu bazu, i na apel je proglašen out. Tri outa. Pošto je Jones prešao plejt tokom pleja u kome je treći out napravljen na udaraču trkaču pre nego što je dodirnuo prvu bazu, Jones-ov poen se ne računa. Dozvoljeno suđenje: Ponašanje prethodnog trkača ne utiče na trkače koji slede osim ako je dva outa. Primer: Jedan out, Jones na drugoj, Smith na prvoj, i udarač Brown udara inside park home run. Jones propušta da dodirne treću bazu na putu ka kućnoj bazi. Smith i Brown poentiraju. Odbrana drži loptu na trećoj bazi, ulaže apel sudiji, i Jones je out. Smith-ov i Brown-ov poen se računaju. Dozvoljeno suđenje: Dva outa, Jones na drugoj, Smith na prvoj i udarač, Brown, udara inside park home run. Sva tri trkača prelaze plejt. Ali Jones je promašio treću bazu i on na apel je proglašen out. Tri outa. Smith-ov i Brown-ov poen se poništava. Nema poena u pleju. Dozvoljeno suđenje: jedan out, Jones na trećoj, Smith na drugoj. Udarač Brown udara fly out u centar. Dva outa. Jones poentira posle hvatanja lopte i Smith poentira na loše bacanje ka plate-u. Na apel, Jones je proglašen out jer je napustio treću bazu pre nego što je lopta uhvaćena. Tri outa. Nema poena. Dozvoljeno suđenje: Dva outa, pune baze, udarač udara home run preko ograde. Udarač se na apel proglašava out jer je promašio prvu bazu. Tri outa. Ni jedan poen se ne računa. Evo generalnog stava koji pokriva: Kada trkač promaši bazu i igrač u polju drži loptu na promašenoj bazi, ili na bazi na kojoj je bio trkač ako je uhvaćen fly ball, i uloži se protest na sudijsku odluku, trkač je out kada sudija odobri apel; svi trkači mogu poentirati ako su u mogućnosti, osim u slučaju kada je dva outa trkač je out zbog promašaja baze, ako se uloži, apel se primenjuje i na trkače koji slede. Dozvoljeno suđenje: Jedan out, Jones na trećoj, Smith na prvoj, i Brown udara fly out u desni field. Dva outa. Jones taguje bazu i poentira nakon uhvaćene lopte. Smith je pokušao da se vrati na prvu bazu, ali ga je desni fielder izbacio

bacanjem na prvu bazu. Tri outa. Jones je poentirao pre nego što je lopta na prvoj bazi uhvaćena za izbacivanje Smitha, prema tome Jones-ov poen se računa. Ovo nije bio force play.

#### 4.10

(a) Regularna utakmica se sastoji iz devet inninga, ukoliko nije produžena zbog nerešenog rezultata, ili skraćena (1) jer domaćem timu ne treba njihova polovina devetog inninga ili im samo treba deo inninga, ili (2) zato što je sudija označio utakmicu. IZUZETAK: Nacionalno udruženje liga može usvojiti pravilo da jedna ili obe utakmice doubleheader-a traju sedam inninga. U takvim utakmicama, sva ova pravila koja se odnose na deveti inning, primenjuju se na sedmi inning. (b) Ako je rezultat nerešen posle devet kompletiranih inninga igra se nastavlja sve dok (1) gostujući tim ne postigne ukupno više poena od domaćeg tima na kraju kompletiranog inninga, ili (2) domaći tim ne postigne pobednički poen u nezavršenom inningu. (c) Ako sudija označi utakmicu, to je regularna utakmica: (1) Ako je kompletirano pet inninga; (2) Ako je domaći tim postigao više poena u četiri ili u četiri i deo ininga, nego što je gostujući tim postigao poena u pet kompletiranih inninga; (3) Ako domaći tim postigne jedan ili više poena u svojoj polovini petog inninga da izjednači rezultat. (d) Ako svaki tim ima isti broj poena na kraju utakmice, sudija će tu utakmicu proglašiti "Nerešena Utakmica". (e) Ako je utakmica proglašena pre nego što je postala regularna, sudija će objaviti "Nije Utakmica". (f) Prekidi usled kiše neće se poštovati za bilo koju regularnu ili suspendovanu utakmicu koja je došla do trenutka ili posle trenutka igre opisanom u pravilu 4.10 (c).

#### 4.11

Rezultat regularne utakmice predstavlja ukupan broj poena svakog tima postignutih do trenutka kada je utakmica završena. (a) Utakmica se završava kada domaći tim kompletira svoju polovinu devetog inninga kada je domaći tim u prednosti. (b) Utakmica se završava kada se kompletira deveti inning kada je gostujući tim u prednosti. (c) Kad domaći tim postigne pobednički poen u svojoj polovini devetog inninga (ili u svojoj polovini extra inninga nakon nerešenog rezultata), utakmica se završava odmah nakon što je pobednički poen postignut. IZUZETAK: Ako poslednji udarač na utakmici udari home run van terena, udaraču trkaču i ostalim trkačima koji su na bazama je dozvoljeno da poentiraju u skladu sa base running pravilima, i utakmica se završava kad udarač trkač dodirne home plate. ODOBRENO PRAVILO: Udarač udara home run van terena za pobedu u poslednjoj polovini devetog ili extra inninga, ali je proglašen out zbog preticanja trkača ispred sebe. Utakmica se završava odmah nakon postizanja pobedničkog poena. (d) Označena utakmica se završava u trenutku kad sudija prekine play. IZUZETAK: Ako je utakmica proglašena dok je inning u toku i pre nego što je kompletiran, utakmica postaje SUSPENDOVANA u svakoj od sledećih situacija: (1) Gostujući tim je postigao jedan ili više poena i izjednačio rezultat, dok domaći tim nije poentirao; (2) Gostujući tim je postigao jedan ili više poena i time prešao u vođstvo, dok domaći tim nije uspeo da izjednači rezultat ili da povрати prednost. Nacionalna Asocijacija Liga može usvojiti sledeća pravila za suspendovane utakmice kao dodatak pravilima 4.11 (d) (1) i (2) navedenim gore. (Ukoliko su usvojena od strane Nacionalne Asocijacije Liga, pravila 4.10 (c), (d) i (e) se neće primenjivati na njihove utakmice.); (3) Utakmica nije postala regularna utakmica (4 ½ inninga kada domaći tim ima prednost, ili 5 inninga kada je gostujući tim u prednosti ili kad je nerešeno) (4) Svaka regularna utakmica koja je nerešena u trenutku kad je play prekinut zbog vremena, policijskog časa ili nekog drugog razloga. (5) Ako je utakmica suspendovana pre nego što je postala regularna, i zatim nastavljena do sledeće redovno zakazane utakmice, redovno zakazana utakmica će biti ograničena na sedam inninga. (6) Ako je utakmica suspendovana nakon što je postala regularna utakmica, i zatim nastavljena do sledeće redovno zakazane utakmice, redovno zakazana utakmica će biti devet inninga. IZUZETAK: Gore navedeni delovi (3), (4), (5) i (6) se neće primenjivati na poslednje zakazane utakmice između dva tima tokom sezone ili u playoff-u. Svaka suspendovana utakmica koja nije završena do poslednje zakazane utakmice između dva tima u sezoni, postaće označena utakmica.

*IBAF Pravila - C7.8. Ako tim gubi sa 10 ili više poena posle udaranja u najmanje sedam izmena, utakmica se u tom trenutku završava.*

#### 4.12

SUSPENDOVANE UTAKMICE. (a) Liga će primenjivati sledeća pravila za određivanje kompletnosti budućih utakmica koje su prekinute zbog nekog od sledećih razloga: (1) zakonsko uvedenog policijskog časa; (2) ograničenog vremena dozvoljeno pravilima lige; (3) Nestanak svetla ili kvara mehaničkog uređaja na terenu pod kontrolom domaćeg kluba. (Mehanički uređaji na terenu uključuju automatski pokrivač ili opremu za uklanjanje vode). (4) Mrak, kada organi reda zabranjuju da se svetle pale. (5) Vreme, kada je utakmice pozvana dok je inning u toku i nije završen, a postoji neka od ovih situacija: (i) Gostujući tim je postigao jedan ili više poena do izjednačenja, a domaći tim nije postigao ni jedan poen u tom inningu. (ii) Gostujući tim je postigao jedan ili više poena za vođstvo, a domaći tim nije izjednačio ili preuzeo vođstvo. (b) Takve utakmice biće označene kao suspendovane. Ni jedna utakmica neće biti suspendovana zbog policijskog časa, vremenskih prilika ili vremena, osim ako je dostigla dovoljno da bi bila regularna na osnovu odredbi pravila 4.10. Utakmica pod odredbama 4.12 (a), (3) ili (4) biće suspendovana u bilo kom trenutku po njenom početku. DODATAK: Vremenski uslovi i slične situacije 4.12 (a) (od 1 do 5) imaće prednost u određivanju da li će utakmica biti suspendovana. Utakmica može biti označena kao suspendovana ako je prekinuta zbog bilo kog od pet (5) razloga naznačena u Delu (a). Bilo koja regularna utakmica prekinuta usled nerešenog rezultata (osim situacija opisanih u 4.12 (a) (5) (i) ) je nerešena utakmica i mora se odigrati ponovo cela. (c) Suspendovana utakmica biće nastavljena i završena: (1) Odmah pre sledeće zakazane singl utakmice između ova dva tima na istom terenu; ili (2) Odmah pre sledećeg zakazanog dablhedera između ova dva tima na istom terenu, ako ni jedna singl utakmica nije ostala po rasporedu; ili (3) Ako je suspendovana na poslednjem po rasporedu susretu između ova dva kluba u tom gradu, preseljena i odigravana na terenu suprotnog tima,

ako je moguće; (i) Odmah pre sledeće zakazane singl utakmice, ili (ii) Odmah pre sledećeg zakazanog dablhedera ukoliko ni jedna singl utakmica nije ostala po rasporedu. (4) Ako suspendovana utakmica nije nastavljena i završena na poslednjem zakazanom susretu dva tima, biće označena kao završena. (d) Suspendovana utakmica biće nastavljena tačno od mesta gde je suspendovana. Dovođavanje suspendovane utakmice je nastavljavanje originalne utakmice. Sastavi timova i liste udaranja oba tima biće isti kao u trenutku suspenzije, podređeni pravilima zamena. Bilo koji igrač može biti zamenjen drugim igračem koji nije bio u utakmici do suspenzije. Nijedan igrač koji je bio zamenjen pre suspenzije utakmice ne može se vratiti u igru. Igrač koji nije bio sa svojim klubom kada je utakmica bila suspendovana može biti rezervni igrač, čak i ako je u timu umesto igrača koji nije više u timu koji je zbog izmene izašao van igre pre nego što je utakmica suspendovana. Ako je odmah neposredno pre suspenzije utakmice, najavljena izmena pičera ali nije povučena ili on nije bacao dok je udarač postao trkač, taj pičer, kada se suspendovana utakmica nastavi može a i ne mora da započne taj deo igre. Međutim, ako on ne počne bacanje, on će se smatrati da je bio zamenjen i ne može dalje učestvovati u toj utakmici. (e) Prekidi zbog kiše neće uticati na neku regularnu ili suspendovanu utakmicu koja je došla do ili posle trenutka igre opisanog u 4.10 (c).

#### 4.13

**PRAVILA KOJA REGULIŠU DABLHEDERE.** (a) (1) Samo dve prvenstvene utakmice se mogu igrati istog dana. Završetak suspendovane utakmice ne krši ovo pravilo. (2) Ako su dve utakmice zakazane da se igraju za jedan ulazak na jednom datumu, prva utakmica će biti regularno zakazana za taj datum. (b) Nakon početka prve utakmice dablhedera, ta utakmica mora biti završena pre početka druge utakmice dablhedera. (c) Druga utakmica dablhedera mora početi dvadeset minuta po završetku prve, osim ako glavni sudija nije objavio duži period (ne duže od trideset minuta) trenerima oba tima na kraju prve utakmice. **IZUZETAK:** Ako je predsednik lige odobrio zahtev domaćeg tima za duži period između utakmica za neki specijalni događaj, glavni sudija će objaviti taj duži period i saopštiti trenerima. Glavni sudija prve utakmice je zadužen za kontrolu i merenje vremenskog intervala između utakmica. (d) Sudija će započeti drugu utakmicu dablhedera, ako je sve omogućeno i igra će se nastaviti sve dok uslovi terena, ograničenja lokalnog vremena i vremenske prilike to omogućavaju. (e) Ako je početak regularno zakazanog dablhedera odložen iz bilo kog razloga, bilo koja utakmica koja počne je prva utakmica. (f) Ako je ponovo zakazana utakmica deo dablhedera, ta utakmica će biti druga utakmica, a prva utakmica će biti regularno zakazana utakmica za taj datum.

#### 4.14

Glavni sudija će narediti da se svetla na terenu upale kadgod po njegovom mišljenju dalje igranje predstavlja rizik zbog mraka.

#### 4.15

Pobeda u korist suprotnog tima može biti dodeljena timu kada (a) Taj tim se ne pojavi na terenu, ili je na terenu ali odbija da počne igru u roku od pet minuta kada sudija objavi "Play" u satu određenom za početak utakmice, ukoliko se takvo odugovlačenje po mišljenju sudija ne može izbeći; (b) Službe taktički očigledno rade na odugovlačenju ili skraćanju utakmice; (c) Odbije da igra dalje u toku utakmice osim ako utakmica nije suspendovana ili prekinuta od strane sudije; (d) Odbije da nastavi igru, posle suspenzije u roku od jednog minuta kada sudija objavi "Play"; (e) Posle opomene od strane sudije namerno i konstantno krši pravila igre; (f) Odbije da u razumnom vremenu izvrši sudijsku naredbu da izameni igrača iz igre; (g) Se tim ne pojavi za drugu utakmicu dablhedera u roku od dvadeset minuta po završetku prve utakmice osim ako glavni sudija prve utakmice nije produžio interval između utakmica.

#### 4.16

Pobeda u korist gostujućeg tima će biti dodeljena ako, nakon što je suspendovana, sudijska naredba ljudima koji održavaju teren nije u potpunosti ispunjena.

#### 4.17

Pobeda u korist suprotnog tima biće dodeljena timu koji nije u mogućnosti ili odbije da postavi devet igrača na teren.

#### 4.18

Ako je sudija objavio službenu pobjedu u korist nekog tima on će poslati pisani izveštaj predsedniku lige u roku od dvadeset četiri sata od toga. Međutim ne ispunjenje ovog dela neće uticati na odluku sudije o ishodu utakmice.

#### 4.19

**PRIGOVORI.** Svaka liga će usvojiti pravila koja se tiču procedura prigovora utakmica, kada trener tvrdi da sudijska odluka krši ova pravila. Ni jedan prigovor se neće dozvoliti na odluke sudija. U svim prigovorenim utakmicama odluka predsednika lige biće konačna. Čak i ako je održana tako da je prigovor na odluku koja je prekršila pravila, neće se odrediti ponovno odigravanje osim ako je po mišljenju predsednika lige kršenje nepovoljno uticalo na šansu za pobjedu tima koji je uložio prigovor. Kad trener ulaže prigovor zbog tvrdjenja o zloupotrebi pravila, prigovor se neće uvažiti ukoliko sudije nisu obavestene u trenutku kada je prigovor uložen i pre sledećeg pitch-a ili izbačenog trkača. Prigovor uložen na poslednjem pleju utakmice može biti stavljen u dosije ligaške kancelarije do 12 popodne sledećeg dana.

## Official rules: 5.00 Stavljanje lopte u igru. Živa lopta.

### 5.01

U vreme određenom za početak utakmice sudija će objaviti "Play".

### 5.02

Kada sudija označi "Play" lopta je živa i u igri, i ostaje živa i u igri dok zbog legalnog razloga ili na sudijsku odluku "Time" prekine igru, lopta postaje mrtva. Dok je lopta mrtva ni jedan igrač ne može biti izbačen out, ni jedna baza se ne može preći i ni jedan poen se ne može postići, osim kada trkači mogu napredovati za jednu ili više baza zbog radnji koje su se dogodile dok je lopta bila živa (kao što je, a i ne samo to, balk, prebacivanje, ili home run ili druga fer lopta udarena van terena). Bilo da je lopta otšla delimično van igre, ona je u igri dok se plej ne završi.

### 5.03

Pičer će baciti pitch udaraču koji može birati da li će da udari ili neće.

### 5.04

Cilj tima koji napada je da njegov udarač postane trkač, i da njegovi trkači napreduju.

### 5.05

Cilj tima koji se brani je da spreči napadajuće igrače da postanu trkači, i da spreči njihovo napredovanje po bazama.

### 5.06

Kada udarač postane trkač i kada legalno dodirne sve baze on će postići jedan poen (run) za svoj tim. Legalno postignut poen ne može biti poništen narednim akcijama trkača, kao što je ali nije ograničeno na pokušaj da se vrati na treću bazu verujući da je napustio bazu pre nego što je lopta uhvaćena.

### 5.07

Kada se tri igrača napadajućeg tima legalno izbace out, taj tim zauzima mesto u polju, a suprotan tim postaje napadajući.

### 5.08

Ako bačena lopta slučajno dodirne trenera na bazi, ili pitch ili bačena lopta dodirne sudiju, lopta je živa i u igri. Međutim, ako trener ometa bačenu loptu, trkač je out.

### 5.09

Lopta postaje mrtva i trkači napreduju jednu bazu, ili se vraćaju na baze bez mogućnosti da budu izbačeni out, kada: (a) Pičovana lopta dodirne udarača ili njegovu odeću, dok je u legalnoj poziciji za udaranje; trkači ako su prisiljeni napreduju; (b) Sudija iza plejta omete bacanje kečera; trkači ne mogu napredovati. BELEŠKA: Ometanje se neće uvažiti ako bacanje kečera izbaci trkača na bazi. (c) Se napravi balk, trkači napreduju; (vidi kaznu 8.05). (d) Ako je lopta nelegalno udarena, trkači se vraćaju; (e) Ako se foul ball ne uhvati; trkači se vraćaju. Sudija neće staviti loptu u igru dok se svi trkači ne vrate na svoje baze; (f) Fer lopta dodirne trkača ili sudiju na fer teritoriji pre nego što dodirne infiltera uključujući pičera, ili dodirne sudiju pre nego što prođe infiltera osim pičera; Ako fer lopta dodirne sudiju u infildu nakon što odskoči pored, ili preko pičera, ona je mrtva. Ako se udarena lopta odbije o igrača u fer teritoriji i pogodi trkača ili sudiju, i dok je još u vazduhu uhvati infilter, to se neće smatrati hvatanjem, ali će lopta ostati u igri. Ako fer lopta prođe kroz ili pored infiltera i dodirne trkača odmah iza njega, ili dodirne trkača nakon što se odbila od infiltera, lopta je u igri i sudija neće presuditi trkača out. Prilikom donošenja takve odluke sudija mora biti uveren da je lopta prošla kroz, ili pored infiltera i da nijedan drugi infilter nije imao šanse da napravi plej; trkači napreduju ako moraju; (g) Ako pičovana lopta zastane u sudijskoj ili kečerskoj masci ili opremi, i ostane van igre, trkači napreduju jednu bazu; Ako foul tip pogodi sudiju i lopta se uhvati u visu, lopta je mrtva i udarač ne može biti out. Ista odluka važi ako takav foul tip zastane u sudijskoj masci ili drugoj opremi. Ako treći strajk (ne foul tip) prođe kečera i pogodi sudiju, lopta je u igri. Ako se takva lopta odbije uhvati u visu pre nego što padne na zemlju, udarač nije out, ali lopta ostaje u igri i udarač se mora izbaciti bacanjem na prvu bazu ili tegom. Ako pičovana lopta zastane u sudijskoj ili kečerskoj masci ili opremi, i ostane van igre, na treći strajk ili četvrti ball, tada udarač ima pravo na prvu bazu i svi trkači napreduju za jednu bazu. Ako je kaunt udarača manje od tri bola, trkači napreduju za jednu bazu. (h) Bilo koji legalan pič koji dodirne trkača koji pokušava da poentira; trkači napreduju.

### 5.10

Lopta postaje mrtva kad sudija objavi "Time". Glavni sudija će objaviti "Time". (a) Kada po njegovom mišljenju vreme, mrak ili slični uslovi dalju igru čine nemogućom.; (b) Kada nestanak svetla čine teško ili nemoguće sudijsko praćenje igre; BELEŠKA: Liga može usvojiti svoja pravila koja se tiču utakmica prekinutih usled nestanka svetla. (c) Kada povreda onespособi igrača ili sudiju; (1) Ako povreda sprečava trkača da napreduje na bazu koja mu je dodeljena, kao na home run udaren van terena, ili na dodeljenu jednu ili više baza, dozvoliće se izmena trkača da nastavi plej. (d) Kada trener zahteva "Time" zbog izmene ili dogovora sa jednim od igrača. (e) Kada sudija želi da pregleda loptu, da se konsultuje sa nekim od trenera ili zbog nekih sličnih razloga. (f) Kada igrač po hvatanju fly lopte padne na klupu ili tribine, ili padne preko konopaca u publiku kada su gledaoci na terenu. Što se tiče trkača, pravila iz 7.04 (c) će se primenjivati. Ako igrač posle hvatanja fly lopte zgazi na klupu ali ne padne, lopta je u igri i trkači mogu napredovati na sopstveni rizik. (g) Kada

sudija naredi nekom igraču ili nekoj drugoj osobi da se sklone sa terena. (h) Izuzetak u slučajevima pod (b) i (c) ovog pravila, sudija neće objaviti "Time" dok je plej u toku.

### 5.11

Kada lopta postane mrtva, plej će se nastaviti kada pičer zauzme svoje mesto na pičerskom plejtu sa novom ili istom loptom u svom posedstvu i kada sudija na plejtu objavi "Play". Sudija na plejtu će objaviti "Play" čim pičer zauzme svoje mesto na pičerskom plejtu sa loptom u posedstvu.

## Official Rules: 6.00 Udarač

### 6.01

(a) Svaki igrač tima koji napada udarače po redu kako se njegovo ime pojavi na listi udaranja. (b) Prvi udarač u svakom iningu posle prvog biće igrač čije je ime na listi udaranja posle poslednjeg igrača koji je legalno kompletirao svoj at-bat u predhodnom iningu.

### 6.02

(a) Udarač će zauzeti svoje mesto u batter's boxu odmah kada dodje njegov red da udara. (b) Udarač neće napustiti batters box kada pičer stane u set ili započne windup. KAZNA: Ako pičer baci, sudija će suditi Ball ili Strike kako bude. Izlazeći iz batters boxa rizikujući da dobije strajk, osim ako ne zatraži od sudije "Time". Udarač nema slobodu da iskoračuje van i unutar batters boxa kako on hoće. Kada jednom zauzme mesto u batters boxu, udaraču se neće dozvoliti da iskorači van da bi koristio smolu ili otirač, osim ako postoji zadržavanje igre, ili po mišljenju sudija vremenski uslovi opravdavaju taj izuzetak. Sudija neće objaviti "Time" po zahtevu udarača ili nekog od članova njegovog tima kada pičer započne windup ili je zauzeo set poziciju, čak iako se udarač žali zbog "prašine u očima", "zamagljenih naočara", "nije video znak" ili sličnih razloga. Sudija može dozvoliti udaračev zahvev za "Time" kada je u batters boxu, ali može i eliminisati udarače koji izlaze iz batters boxa bez razloga. Ako sudije nisu popustljive, udarači će razumeti da su u batters boxu i da moraju ostati unutra dok se pič ne završi. Ako pičer odugovlači dok je udarač u batters boxu i sudija proceni da takvo odugovlačenje nije opravdano, on može dopustiti udaraču da izađe iz batters boxa momentalno. Ako nakon što započne windup ili stane u set poziciju sa trkačem na bazi, ne završi pič zato što je udarač izašao van boxa, pičeru se neće dosuditi balk. I pičer i udarač su prekršili pravilo i sudija će objaviti tajm i obojica i pičer i udarač će početi iz početka. (c) Ako udarač odbije da stane u batters box tokom njegovog at-bata, sudija će narediti pičeru da pičuje i sudiće strajk na svaki pič. Udarač može zauzeti pravilnu poziciju posle svakog piča, i regularno će se nastaviti suđenje balla i strajka, ali ako on ne stane pravilno u box pre tri strajka, biće out.

### *IBAF Pravila - Pravila za ubrzavanje*

*C7.9. Sudije, menadžeri i treneri moraju konstantno naglašavati potrebu za ubrzavanjem igre međunarodnih utakmica, i sledeća pravila se moraju stalno sprovoditi u naporu da se igra odvija brzo:*

*b) Zahteva se od udarača da ostane u batters boxu osim ako ne traži "time" i sudija misli da je zahtev opravdan. Samo tada sudija će dozvoliti time out.*

*e) Kada udarač udari home run, članovima njegovog tima nije dozvoljen kontakt sa udaračem dok on ne pređe home plejt. Nepridržavanje ovog pravila proći će upozorenjem i ako se dogodi još jednom, menadžer tima biće isključen iz utakmice.*

### 6.03

Legalna pozicija udarača je sa obe noge u batters boxu. ODOBRENO PRAVILO: Linije koje označavaju batters box smatraju se delom batters boxa.

### 6.04

Udarač je legalno završio svoj at-bat kada je izbačen out ili postao trkač.

### 6.05

Udarač je out kada\_(a) igrač u polju legalno uhvati njegovu fer ili foul fly loptu (sem foul tipa); (b) Kečer legalno uhvati treći strajk; "legalno uhvati" znači da je u njegovoj rukavici pre nego što je dotakla zemlju. Lopta nije legalno uhvaćena ako se zaustavi na njegovoj odeći ili opremi; ili je uhvaćena posle odbijanja od sudije. Ako foul tip pogodi prvo kečersku rukavicu a zatim prođe kroz nju i uhvati se sa obe ruke uz telo ili protektor pre nego što padne na zemlju, to je strajk, i ako je to treći strajk udarač je out. Ako se zaustavi uz njegovo telo ili protektor, to je uhvaćena lopta. (c) Kečer ne uhvati treći strajk sa punom prvom bazom i sa manje od dva outa; (d) Bantuje u foul na treći strajk; (e) Dosudi se infield fly; (f) Pokuša da udari treći strajk i lopta ga pogodi. (g) Njegova fer lopta ga pogodi pre nego što dodirne infildera; (h) Posle udarca ili banta fer lopte, njegova palica pogodi loptu drugi put u fer teritoriji. Lopta je mrtva i trkači ne mogu napredovati. Ako udarač-trkač ispusti palicu i lopta se otkotrlja do nje u fer teritoriji i, po sudijskom mišljenju nije postojala namera da se promeni pravac lopte, lopta je živa i u igri; ako se palica polomi i deo nje je u fer teritoriji i pogodi je udarena lopta ili

deo palice pogodi trkača ili fildera, plej se nastavlja i neće biti ometanja. Ako udarena lopta udari deo polomljene palice u faul teritoriji, to je faul. Ako je cela palice bačena u fer teritoriju i zasmeta igraču u polju da napravi plej, sudiće se ometanje, bilo da je nenamerno ili ne. U slučajevima kada udarena ili bačena lopta slučajno pogodi kacigu udarača, lopta ostaje u igri kao i da nije pogodila kacigu. Ako udarena lopta udari kacigu ili neki drugi strani objekat na zemlji u faul teritoriji, to je faul i lopta je mrtva. Ako je po sudijskom mišljenju postojala namera trkača da zasmeta udarenu ili bačenu loptu ispuštajući ili bacajući kacigu, tada će on biti out, lopta postaje mrtva i trkači se vraćaju na baze na kojima su bili. (i) Ako posle udaranja ili bantovanja faul lopte, on namerno promeni pravac lopte dok trči na prvu bazu. Lopta je mrtva i ni jedan trkač ne može napredovati; (j) Posle trećeg strajka ili kada udari fer loptu, bude tegovan on ili prva baza pre nego što on dodje do prve baze; (k) Trčeći poslednju polovinu razdaljine od home plejta do prve baze, kada je lopta upućena ka prvoj bazi, on trči van (desno) linije od tri feeta, ili unutar (levo) od faul linije, i po sudijskom mišljenju takvim postupkom ometa fildera da uhvati loptu na prvoj bazi; izuzev što on može trčati van (desno) linije tri feeta ili unutar (levo) faul linije pokušavajući da izbegne fildera koji ide na udarenu loptu; (l) Infilder namerno ispusti fer fly loptu ili lajn drajv, kada postoje trkači na prvoj, prvoj i drugoj, prvoj i trećoj, ili prvoj, drugoj i trećoj bazi sa manje od dva outa. Lopta je mrtva i trkač ili trkači se moraju vratiti na bazu ili baze na kojima su bili; ODOBRENO PRAVILO: U ovoj situaciji, udarač nije out ako infilder dozvoli da netaknuta lopta padne na zemlju, osim kada se primeni pravilo Infield Fly. (m) Predhodni trkač, po sudijskom mišljenju, namerno ometa fildera koji pokušava da uhvati bačenu loptu ili pokuša da baci loptu da bi odradio plej: Cilj ovog pravila je da kazni tim koji napada zbog namernog, nepropisnog nesportskog ponašanja trkača koji napušta liniju trčanja u očiglednoj nameri da razbije dabl plej, a ne da dodje do baze. Očigledno da je ovaj plej sudijska procena. (n) Trkača na trećoj bazi pogodi legalan pič u zoni batters boxa pokušavajući da ukrade kuću, kada je dva outa i dva strajka. Sudija će suditi Strajk Tri, udarač je out i poen se ne računa; ako je manje od dva outa, sudija će suditi Strajk Tri, lopta je mrtva i poen se računa.

#### 6.06

Udarač je out zbog nelegalne akcije kada\_ (a) On udari loptu sa jednom ili dve noge van batters boxa. Ako udarač udari fer ili faul loptu dok je van batters boxa, biće proglašen out. Sudije moraju obatiti posebnu pažnju na poziciju udaračevih nogu kad on pokuša da udari loptu ali je namerno propušta. Udarač ne može da udari loptu u skoku ili iskoračujući van batters boxa. (b) Pređe sa jednog u drugi batters box dok je pičer u poziciji da počne da baca; (c) Ometa kečera da uhvati ili baci loptu iskoračujući van batters boxa ili neki drugi pokret sprečavajući kečera da napravi plej na kući. IZUZETAK: Udarač nije out ako je neki trkač izbačen na bazama, ili je trkač koji je pokušao da poentira proglašen out zbog udaračevog ometanja. Ako udarač omete kečera, sudija na plejtu će objaviti Ometanje. Udarač je out i lopta je mrtva. Ni jedan igrač ne može napredovati na takvo ometanje (napadačko ometanje) i svi trkači se moraju vratiti na poslednju bayu koju su po mišljenju sudije legalno dodirnuli u vreme ometanja. Ako međutim, kečer napravi plej i trkač koji je pokušao da napreduje je izbačen, to će se smatrati da nije bilo ometanja i taj trkač je out a ne udarač. Svi ostali trkači na bazama mogu napredovati dalje po pravilima kao da nije bilo ometanja ako je trkač izbačen. U tom slučaju plej se nastavlja kao da nije bilo prekršaja. Ako udarač zamahne i promaši loptu, i zamahne tako jako da se skoro okrene sa palicom i, po mišljenju sudije, slučajno udari kečera ili loptu pre nego što kečer ima loptu, to će biti samo strajk (ne ometanje). Lopta je mrtva i ni jedan trkač ne može napredovati. (d) Koristi ili pokuša da koristi palicu koja je po sudijskom mišljenju promenjena ili je nameštena tako da poboljša faktor razdaljine ili prouzrokuje neuobičajenu reakciju sa loptom. Ovo uključuje palice koje su napunjene, izravnate, naoštrene, prošupljene, užebnjene ili omotane sa materijalom kao što je parafin, vosak, itd. Neće se dozvoliti napredovanja po bazama i out ili outovi napravljeni tokom pleja biće važeći. Pored toga što što je out, igrač će biti isključen sa utakmice i može dobiti dodatne kazne koje odredi predsednik lige.

#### 6.07

UDARANJE PREKO REDA. (a) Udarač će biti proglašen out, na apel, kada se ne pojavi da udara kada je na njega red, i drugi udarač završi at-bat umesto njega. (1) Odgovarajući udarač može zauzeti mesto u batters boxu u svakom trenutku pre nego što neodgovarajući udarač postane trkač ili bude out, i svi ballovi i strajkovi će se brojati dalje odgovarajućem udaraču kad je na palici. (b) Kada neodgovarajući udarač postane trkač ili je out, i tim koji se brani uloži apel sudiji pre prvog piča sledećem udaraču jednog ili drugog tima, ili pre bilo kog pleja ili pokušaja pleja, sudija će (1) proglasiti odgovarajućeg udarača out; i (2) poništiti sva napredovanja ili poene napravljenih zbog lopte udarene od strane neodgovarajućeg udarača ili zbog napredovanja neodgovarajućeg udarača do prve baze na hit, eror, base on balls, pogađanja udarača ili na drugi način. BELEŠKA: Ako trkač napreduje, dok je neodgovarajući udarač na palici, na ukradenu bazu, balk, wild pič ili prođenu loptu, takvo napredovanje je legalno. (c) Kada neodgovarajući udarač postane trkač ili bude izbačen out, i napravi se prvi pič sledećem udaraču bilo kog tima pre nego što se uloži apel, neodgovarajući udarač tada postaje legalni udarač, i rezultati njegovog at-bata postaju legalni. (d) (1) Kada se odgovarajući udarač proglasi out zato što nije udarao po redu, sledeći udarač biće onaj čije ime sledi legalnog udarača koji je tako proglašen out; (2) Kada neodgovarajući udarač postane legalan udarač jer nije uloženi apel pre sledećeg piča, sledeći udarač biće onaj čije je ime nakon ovako legalizovanog udarača. Tekuće akcije neodgovarajućeg udarača su legalizovane, redosled udaranja se nastavlja od legalizovanog neodgovarajućeg udarača. Sudija neće nikome ukazivati pažnju na neodgovarajućeg udarača u batters boxu. Ovo pravilo je napravljeno da se zahteva opreznost igrača i trenera oba tima. Dve stvari su bitne: Kada igrač udara van reda, odgovarajući udarač je igrač koji je out. Ako neodgovarajući udarač udara i dođe do baze ili bude out i ne uloži se apel pre sledećeg piča sledećem udaraču, ili pre nekog pleja ili pokušaja pleja, neodgovarajući udarač se smatra da je udarao po redu i uspostavio novi red koji sledi posle njega. DOZVOLJENO SUĐENJE: Da bi opisali različite situacije koje su nastale zbog udaranja van redosleda, predpostavimo da je lista udaranja na početku prvog ininga sledeća: Abel Baker Charles Daniel Edward Frank George Hooker Irwin. PLEJ (1) Udara Baker. Sa kauntom 2 balla i 1 strajkom, (a) tim koji napada otkriva grešku ili (b) tim koji se brani ulaže apel.

SUĐENJE: U oba slučaja, Abel zamenjuje Bakera, sa kauntom 2 balla i 1 strakjom. PLEJ (2) Baker je na pelici u udara dabl. Tim koji se brani ulaže apel (a) odmah ili (b) posle sledećeg piča ka Charlesu. SUĐENJE: (a) Abel je proglašen out i Baker je legalni udarač; (b) Baker ostaje na drugoj i Charles je legalni udarač. PLEJ (3) Abel šeta. Baker šeta. Charles gura Bakera. Edward udara umesto Daniela. Dok je Edward na palici, Abel poentira i Charles ida na drugu na wild pič. Edward ispada na graunder, šaljući Charlesa na treću. Tim koji se brani ulaže apel (a) odmah ili (b) posle piča ka Danielu. SUĐENJE: Abelov poen se računa i Charlesu je dodeljena druga baza jer ova napredovanja nisu napravljena zbog udaranja ili napredovanja do prve baze neodgovarajućeg udarača. Charles se mora vratiti na drugu bazu jer je njegovo napredovanje na treću rezultat udaranja neodgovarajućeg igrača. Daniel je proglašen out, i Edward je legalan udarač; (b) Abelov poen se računa i Charles ostaje na trećoj. Legalni udarač je Frank. PLEJ (4). Sa punim bazama i dva outa. Hooker udara umesto Franka i udara tripl, postignuto je tri poena. Tim koji se brani ulaže apel (a) odmah, ili (b) nakon piča ka Georgeu. SUĐENJE: (a) Frank je proglašen out i ni jedan poen se ne računa. George je legalan udarač koji počinje drugu izmenu; (b) Hooker ostaje na trećoj i tri poena važe. Irwin je legalan udarač. PLEJ (5). Posle pleja (4) (b) gore navedenog, George nastavlja da udara. (a) Hooker je izbačen kao treći out na pick off na treću bazu, ili (b) George udara fly out, i ne ulaže se apel. Ko je legalni udarač na početku druge izmene? SUĐENJE: (a) Irwin. On je postao legalan udarač čim je prvi pič ka Georgeu legalizovao Hookerov tripl; (b) Hooker. Kada se ne uloži apel, prvi pič ka leadoff udaraču suprotnog tima legalizuje Georgeov at-bat. PLEJ (6) Daniel šeta i Abel dolazi na palicu. Daniel je bio nelegalan udarač, i ako apel nije uložen pre prvog piča ka Abelu, Abel je out, Daniel je sklonjen sa baze, i Baker je legalan udarač. Nema apela, i pič je upućen Abelu. Danielova šetnja je sada legalizovana, i prema tome Edward postaje legalan udarač. Edward može u bilo kom trenutku zameniti Abela pre nego što on bude out ili postane trkač. On ga ne menja. Abel udara fly out, i Baker dolazi na palicu. Abel je bio nelegalan udarač, i ako nije uložen apel pre prvog piča ka Bakeru, Edward je out, i legalan udarač je Frank. Nema apela, i pič je upućen Bakeru. Abelov out je sad legalizovan, i legalan udarač je Baker. Baker šeta. Charles je legalan udarač. Charles ispada na fly out. Sada je Daniel legalan udarač, ali on je na drugoj bazi. Ko je legalan udarač? SUĐENJE: Legalan udarač je Edward. Kada je legalni udarač na bazi, on se preskače, i sledeći udarač postaje legalan.

### 6.08

Udarač postaje trkač i ima pravo na prvu bazu bez mogućnosti da bude izbačen (pod uslovom da napreduje ka i dodirne prvu bazu) kada\_ (a) Sudija dosudi četiri ball-a; Udarač kome je dodeljena prva baza zbog base on balls mora otići do prve baze i dodirnuti je pre nego što ostali trkači napreduju. Ovo se primenjuje kada su aze pune i kada sledeći trkač ulazi u igru. Ako, u napredovanju, trkač misli da postoji plej i ukliza pored baze pre ili posle dodirivanja baze on može biti izbačen out tegovanjem od strane fildera. Ako on propusti da dodirne bazu na koju ima pravo i pokuša da napreduje iza te baze on može biti izbačen out tegovanjem ili tegovanjem baze koju je promašio. (b) Je dodirnut pičovanom loptom kada nije pokušavao da udari loptu ukoliko (1) Je lopta u strajk zoni kada je pogodila udarača, ili (2) Udarač ne pokuša da izbegne loptu; Ako je lopta u strajk zoni kada dodirne udarača, sudiće se strajk, bilo da je udarač pokušao da je izbegne ili ne. Ako je lopta van strajk zone kada dodirne udarača, sudiće se ball ako on ne pokuša da izbegne loptu. DOZVOLJENO SUĐENJE: Kada je udarač dodirnut pičovanom loptom koja mu ne dodeljuje prvu bazu, lopta je mrtva i ni jedan trkač ne može napredovati. (c) Kečer ili bilo koji filder ometa udarača. Ako se plej nastavi posle ometanja, trener tima koji napada može obavestiti sudiju na plateu da je odlučio da ne prhvati to ometanje i da prihvata plej. Takva odluka mora se doneti odmah nakon kraja pleja. Međutim, ako udarač dođe do prve baze na hit, error, base on balls, hit by pitch, ili na drugi način, i svi ostali trkači napreduju najmanje jednu bazu, plej se nastavlja bez pozivanja ometanja. Ako je ometanje od strane kečera pozvano tokom pleja sudija će dopustiti da se plej nastavi jer trener može izabrati da prihvati plej. Ako je udarač promašio prvu bazu, ili trkač promaši svoju sledeću bazu, on će se smatrati kao da je stigao do baze, kako je navedeno u Belešci Pravila 7.04 (d). Primeri plejeva koje trener može izabrati da prihvati: 1. Trkač na trećoj, jedan out, udarač udara fly ball u outfield na koju trkač poentira ali je pozvano ometanje od strane kečera. Trener tima koji napada može birati da prihvati poen i out udarača ili da trkač ostane na trećoj bazi i da se udaraču dodeli prva baza. 2. Trkač na drugoj bazi. Kečer ometa udarača dok on buntuje šaljući trkača na treću bazu. Trener može radije imati trkača na trećoj bazi sa outom u pleju nego trkače na drugoj i prvoj. U situacijama gde trener želi da se kazna zbog "ometanja" primeni, biće primenjena sledeća tumačenja pravila 6.08 (c): Ako kečer (ili bilo koji filder) ometa udarač, udaraču će se dodeliti prva baza. Ako, na takvom ometanju trkač pokušava da poentira krađom ili squeeze-om sa treće baze, lopta je mrtva i trkač na trećoj poentira i udaraču je dodeljena prva baza. Ako kečer ometa udarača kada ni jedan trkač ne pokušava da poentira sa treće krađom ili squeeze-om, tada je lopta mrtva, udaraču je dodeljena prva baza i trkači koji su primorani da napreduju, napreduju. Trkači koji nisu pokušavali da krađu ili nisu primorani da napreduju ostaju na bazi na kojoj su bili u trenutku ometanja. Ako kečer ometa udarača pre nego što pičer baci loptu, to se neće smatrati ometanjem udarača pod Pravilom 6.08 (c). U takvim slučajevima, sudija će pozvati "Time" i pičer i udarač će početi od početka. (d) Fer lopta dodirne sudiju ili trkača u fer teritoriji pre nego što dodirne fildera. Ako fer lopta dodirne sudiju nakon što prođe fildera sem pičera, ili je dodirnuta od strane fildera, uključujući pičera, lopta je u pleju.

### 6.09

Udarač postaje trkač kada\_ (a) On udari fer loptu; (b) Treći strajk suđen do strane sudije nije uhvaćen, pod uslovom da je (1) prva baza slobodna, ili (2) prva baza zauzeta sa dva outa; Kada udarač postane trkač na treći strajk koji kečer nije uhvatio i krene ka dugoutu, ili svojoj poziciji, i tada shvati svoju situaciju i onda pokuša da dodje do prve baze. on nije out sve dok on ili prva baza ne budu tegovani pre nego što on dođe do prve baze. Ako, međutim, on dospe u dugout ili dugout stepenica, on onda ne može pokušati da ide ka prvoj bazi i postaje out. (c) Fer lopta, nakon što prođe fildera osim pičera, ili nakon što je dodirnuta od strane fildera, uključujući pičera, dodirne sudiju ili trkača na fer teritoriji; (d) Fer lopta ode preko ograde ili na tribine na daljini od 250 feeta od kuće ili više. Takav hit omogućava udaraču home run kada on

legalno dodirne sve baze. Fer lopta koja ode van terena na manje od 250 feeta od kuće omogućava udaraču da napreduje samo do druge baze; (e) Fer lopta, nakon što udari u zemlju, odbije se na tribine, ili prođe kroz, preko ili ispod ograde, ili kroz ili ispod semafora, ili kroz ili ispod žbunja na ogradi. Tada je udaraču i trkačima dozvoljeno da napreduju dve baze; (f) Fer lopta koja, bilo pre ili posle što dodirne zemlju, ode kroz ili ispod ograde, ili kroz ili ispod semafora, ili kroz bilo kakav otvor na ogradi ili semaforu, ili kroz ili ispod žbunja na ogradi, ili se zabije u ogradu ili semafor. Tada je udaraču i trkačima dozvoljeno da napreduju dve baze; (g) Bilo koja odskočena fer lopta se odbije od filtera na tribine, ili preko ili ispod ograde na fer ili foul teritoriji. Tada je udaraču i trkačima dozvoljeno da napreduju dve baze; (h) Bilo koja fer fly lopta se odbije od filtera na tribine, ili preko ograde u foul teritoriju. Tada je udaraču dozvoljeno da napreduje do druge baze; ali ako se odbije na tribine ili preko ograde u fer teritoriju, udaraču je dodeljen home run. Međutim, ako se takva fer fly lopta odbije na manje od 250 feeta od kuće, udaraču će se dodeliti samo dve baze.

### 6.10

Bilo koja liga može odlučiti da koristi pravilo Designated Hittera. (a) Na utakmici inter lige između kluba lige koji koristi pravilo Designated Hittera i kluba lige koji ne koristi pravilo Designated Hittera, pravilo će se koristiti prema sledećem: 1. U World Series ili egzibicionim utakmicama, pravilo će se koristiti ako je to praksa domaćeg tima. 2. U All Star utakmicama, pravilo će se koristiti samo ako se oba kluba i obe lige slože. (b) Pravilo predviđa sledeće: Udarac može biti označen da udara umesto startnog pičera i svih sledećih pičera u bilo kojoj utakmici bez uticaja na status pičera u toj utakmici. Designated Hitter umesto pičera mora se odrediti pre početka utakmice i mora biti uvršten u lineup spisak koji se predaje glavnom sudiji. Designated Hitter imenovan u startnom lineupu mora doći da udara bar jednom, osim ako protivnički klub menja pičere. Nije obavezno da klub označi Designated Hittera umesto pičera, ali ako to ne uradi pre početka utakmice gubi pravo da koristi Designated Hittera u toj utakmici. Mogu se koristiti zamene Designated Hittera. Svaki udarac koji je zamenjen umesto Designated Hittera postaje Designated Hitter. Zamenjeni Designated Hitter ne može više ulaziti u igru. Designated Hitter se može koristiti u odbrani, nastavljajući da udara sa iste pozicije u redosledu udaranja, ali onda pičer mora udarati sa mesta izmenjenog odbrambenog igrača, ukoliko nije napravljeno više izmena, i trener onda mora odrediti njihova mesta u listi udaranja. Trkač može zameniti Designated Hittera i trkač tada preuzima ulogu Designated Hittera. Designated Hitter ne može se koristiti kao zamena trkača. Designated Hitter je "zaključan" na redosledu udaranja. Ne mogu se vršiti višestruke izmene koje bi promenile rotaciju udaranja Designated Hittera. Kada se jednom pičer prebaci sa mounda u polje time se završava korišćenje Designated Hittera do kraja utakmice. Kada jednom zamena udarača udara umesto bilo kog igrača u redosledu udaranja i onda uđe u igru da pičuje, time se završava korišćenje Designated Hittera do kraja utakmice. Kada jednom pičer udara umesto Designated Hitter time se završava korišćenje Designated Hittera do kraja utakmice. (Pičer može udarati samo umesto Designated Hittera). Kada Designated Hitter zauzme odbrambenu poziciju u polju time se završava korišćenje Designated Hittera do kraja utakmice. Zamena Designated Hitteru ne mora se najavljivati sve dok nije vreme Designated Hittera da udara.

*IBAF Pravila - C7.2. Designated hitter se koristi.*

## Official Rules: 7.00 Trkač

### 7.01

Trkač dobija pravo na nezauzetu bazu kada je dodirne pre nego što bude out. On se nalazi na njoj dok ne potane out, ili je primoran da je napusti zbog drugog trkača koji legalno dolazi na nju. Ako trkač ima legalno pravo na bazu, i pičer zauzme svoju pičing poziciju, trkač ne može da se vrati na bazu na kojoj je prethodno bio.

### 7.02

Prilikom napredovanja, trkač će dodirnuti prvu, drugu, treću i kućnu bazu ovim redosledom. Ako je primoran da se vrati, on će ponovo dodirnuti sve baze obrnutim redosledom, osim ako je lopta mrtva pod Pravilom 5.09. U takvim slučajevima, trkač se može direktno vratiti na prvobitnu bazu.

### 7.03

Dva trkača ne mogu biti na jednoj bazi, ali ako jesu, dok je lopta živa, dva trkača dodiruju bazu, prvi trkač će biti out kad bude tegovan. Prethodni trkač je legalno na toj bazi.

### 7.04

Svaki trkač, sem udarača, može bez mogućnosti da bude izbačen, napredovati jednu bazu kada\_(a) Postoji balk; (b) Udarčevo napredovanje bez mogućnosti da bude izbačen primorava trkača da napusti svoju bazu, ili kada udarač udari fer loptu koja dodirne drugog trkača ili sudiju pre nego što takvu lopta dodirne fielder ili ona prođe pored njega, ako je trkač primoran da napreduje; Trkač primoran da napreduje bez mogućnosti da bude izbačen može napredovati pored baze na kojoj je bio samo na svoju odgovornost. Ako je takav trkač, primoran da napreduje, izbačen out zbog trećeg outa pre nego što trkač koji je ispred takođe primoran da napreduje, dodirne kućnu bazu, poen će se važiti. Play. Dva outa, pune baze, udarač ima walk ali trkač sa druge baze prolazi pored treće baze prema kući i bude teg out na bacanje kečera. Iako je dva outa, poen će se važiti zbog toga što je poen forsovan walkom i svi trkači su morali da dodirnu sledeću bazu. (c) Igrač u polju, kad uhvati fly loptu, padne na klupu ili tribine, ili preko konopca u publiku kada su gledaoci na terenu; Fielder ili kečer mogu se ispružiti ili stati na, ili ući u dugout sa jednom ili sa obe noge da uhvate loptu, i ako je

imaju, hvatanje se važi. Lopta je u igri. Ako fielder ili kečer, po hvatanju lopte padnu na tribine ili među gledaoce ili u dugout kada je legalno uhvatio loptu, ili padne dok je u dugoutu kada je legalno uhvatio loptu, lopta je mrtva i trkači napreduju jednu bazu bez mogućnosti da budu izbačeni out. (d) Kad pokušava da ukrade bazu, udarač je ometen od strane kečera ili nekog drugog fieldera. BELEŠKA: Kada je trkaču dodeljena baza bez mogućnosti da bude izbačen out, dok je lopta u igri, ili pod bilo kojim pravilom u kome je lopta u pleju kada trkač dođe do baze koja mu je dodeljena, i trkač propusti da dodirne tu bazu koja mu je dodeljena pre nego što pokuša da napreduje na sledeću bazu, trkač gubi mogućnost da bude izbačen out i on može biti izbačen out tegovanjem baze ili trkača pre nego što se on vrati na bazu koju je promašio.

### 7.05

Svaki trkač uključujući i udarača može, bez mogućnosti da bude izbačen out, napredovati (a) Do kućne baze, postižući poen, ako fer lopta ode van terena u visu i on dodirne sve baze legalno; ili ako fer lopta koja bi, po mišljenju sudije, otišla van terena u visu, odbijena od rukavice, kape ili drugog dela opreme koju je bacio fielder; (b) Tri baze, ako fielder namerno dodirne loptu svojom kapom, maskom ili bilo kojim drugim delom njegove opreme odvojenim od svog propisnog mesta na toj osobi. Lopta je u igri i udarač može napredovati ka kućnoj bazi na svoju odgovornost; (c) Tri baze, ako fielder namerno baci svoju rukavicu i s njom pogodi fer loptu. Lopta je u igri i udarač može napredovati ka kućnoj bazi na svoju odgovornost. (d) Dve baze, ako fielder namerno dodirne bačenu loptu sa svojim kapom, maskom ili drugim delom njegove opreme odvojene od propisnog mesta na toj osobi. Lopta je u pleju; (e) Dve baze, ako fielder namerno baci svoju rukavicu i pogodi bačenu loptu. Lopta je u pleju. Primenjivajući (b c d e) sudija mora utvrditi da je bačena rukavica ili odvojena kapa ili maska dotakla loptu. Nema kaune ukoliko lopta nije dodirnut. Pod (c e) ova kazna se neće tražiti protiv fieldera čija je rukavica skinuta s njegove ruke udarenom ili bačenom loptom, ili kada njegova rukavica poleti iz njegove ruke pokušavajući da napravi legalno hvatanje. (f) Dve baze, kada fer lopta odskoči ili se odbije u tribine sa foul linije prve ili treće baze; ili ako ode kroz ili ispod ograde, ili kroz ili ispod semafora, ili kroz ili ispod grmlja na ogradi; ili ako se zabije u takvu ogradu, semafor ili žbunje; (g) Dve baze kada, bez publike na terenu, bačena lopta ode u tribine, ili na klupu (bilo da se odbije nazad na teren ili ne), ili preko ili ispod ili kroz ogradu, ili u kosi deo iznad backstopa, ili ostane u mreži koja štiti gledaoce. Lopta je mrtva. Kada je takav wild throw prvi plej infiltera, sudija će, dodeljivajući takve baze, voditi računa o poziciji trkača u trenutku kada je lopta pičovana; i svi ostalim slučajevima sudija će se voditi pozicijama trkača u trenutku kada je wild throw napravljen; DOZVOLJENO SUĐENJE: Ako su svi trkači, uključujući udarača trkača, napredovali najmanje jednu bazu kada infilter baca wild throw u prvom pleju posle piča, dodeljivanje će se voditi pozicijom trkača u trenutku kad je wild throw napravljen. U određenim uslovima nemoguće je dodeliti dve baze trkaču. Primer: Trkač na prvoj. Udarač udara fly kratko u desnu stranu. Trkač zastaje između prve i druge i udarač prolazi prvu i zaustavlja se iza njega. Lopta pada. Outfielder, bacajući na prvu, baca loptu na tribine. DOZVOLJENO SUĐENJE: Pošto ni jedan trkač, kada je lopta mrtva, ne može napredovati posle baze na kojoj je bio, trkač koji je prvi bio na prvoj bazi ide na treću, a udarač ostaje na drugoj. Termin "kada je wild throw napravljen" znači kada lopta napusti igračevu ruku, a ne kada bačena lopta udari u zemlju, prođe fieldera koji hvata ili ode van igre na tribine. Pozicija udarača trkača u trenutku kada wild throw napusti ruku bacača je ključ u određivanju dodeljenih baza. Ako udarač trkač nije došao do prve baze, dodeliće se dve baze svim trkačima u trenutku kada je pič napravljen. Odluku da li je udarač trkač došao do prve baze pre nego što je lopta bačena, donosi sudija. Ako neuobičajeni plej započne kada prvo bacanje infiltera ode na tribine ili dugout ali udarač nije postao trkač (kao npr. kad kečer baci loptu na tribine u pokušaju da izbaci trkača na trčoj bazi koji pokušava da poentira na wild pič ili loptu koja je prošla) dodela dve baze biće od pozicije trkača u trenutku bacanja. (Zbog svrhe Pravila 7.05 (g) kečer se smatra infilterom.) PLEJ. Trkač na prvoj bazi, udarač udara loptu ka shortstopu, koji baca na drugu kasno da bi izbacio trkača na drugoj, i čuvar druge baze baca prema prvoj kada je udarač već prešao prvu bazu. Trkač na drugoj bazi poentira. (U ovom pleju, samo ako je udarač trkač prošao prvu bazu u trenutku bacanja dodeliće mu se treća baza.) (h) Jednu bazu, kada lopta, pičovana ka udaraču, ili bačena od strane pičera sa njegovog plejta ka bazi da izbaci trkača, ode na tribine ili na klupu, ili preko ili kroz ogradu ili backstop. Lopta je mrtva; DOZVOLJENO SUĐENJE: Kada wild pič ili lopta koja je prošla kroz ili pored kečera, ili se odbije od kečera, i ode direktno u dugout, tribine, preko ???, ili bilo gde je lopta mrtva, dodeliće se jedna baza. Takođe jedna baza biće dodeljena ako pičer dok je u kontaktu sa rubberom baci loptu ka bazi i ona direktno ode na tribine ili bilo koji deo gde je lopta mrtva. Ako, međutim, pičovana ili bačena lopta ode kroz ili pored kečera ili kroz fieldera, i ostane na terenu, i zatim je šutnuta ili odbijena u dugout, tribine ili neki drugi deo gde je lopta mrtva, dodela dve baze biće od pozicije trkača u trenutku piča ili bacanja. (i) Jednu bazu, ako udarač postane trkač na četvrti ball ili treći strajk, kada pič prođe kečera i zabije se u sudijsku masku ili drugu opremu. Ako udarač postane trkač na wild pič koji dozvoljava trkačima da napreduju jednu bazu, udaraču trkaču je dozvoljena samo prva baza. Činjenica da je trkaču dodeljena baza ili baze bez mogućnosti da bude izbačen out ne oslobađa ga odgovornosti da dodirne tu bazu koja mu je dodeljena kao i sve predhodne baze. Na primer: udarač udara ground loptu koju infilter baca na tribine ali udarač trkač promašuje da dodirne prvu bazu. On može biti dosuđen out na apel zbog propuštanje da dodirne prvu bazu kada se lopta stavi u igru čak iako mu je "dodeljena" druga baza. Ako je trkač primoran da se vrati na bazu posle hvatanja, on mora ponovo dodirnuti prvobitnu bazu iako su mu, zbog nekog ground pravila ili nekog drugog pravila, dodeljene dodatne baze. On može ponovo dodirnuti dok je lopta mrtva i dodela će biti od njegove prvobitne baze.

### 7.06

Kada se dogodi obstrukcija, sudija će pozvati ili signalizirati "Obstrukciju." (a) Ako je plej napravljen na ometenom trkaču, ili ako je udarač trkač ometen pre nego što dodirne prvu bazu, lopta je mrtva i svi trkači će napredovati, bez mogućnosti da budu izbačeni, do baza do kojih bi stigli, po mišljenju sudije, da se ometanje nije dogodilo. Ometenom trkaču će se dodeliti najmanje jedna baza posle baze koju je legalno dodirnuo pre obstrukcije. Svi trkači ispred, primorani da

napreduju zbog dodele baza kao kazne za ometanje, će napredovati bez mogućnosti da budu izbačeni out. Kada je plej napravljen na ometenom trkaču, sudija će signalizirati ometanje kao kad poziva "Time", sa obe ruke iznad glave. Lopta je odmah mrtva kad jedat taj signal; međutim, ako je bačena lopta u vazduhu pre nego što je sudija označio ometanje, trkačima će biti dodeljene takve baze na wild throw koje bi bile dodeljenea nije bilo ometanja. U pleju gde je trkač uhvaćen između druge i treće i ometen je od strane čuvara treće baze koji ide prema trećoj bazi dok je lopta u vazduhu od shortstopa, ako ta bačena lopta ode u dugout, ometenom trkaču će se dodeliti kućna baza. Svim ostalim trkačima u ovoj situaciji će takođe biti dodeljene dve baze od baze koju su legalno dodirnuli pre nego što je pozvano ometanje. (b) Ako nije napravljen ni jedan plej na ometenom trkaču, plej će se nastaviti sve dok ne bude više mogućih akcija. Sudija će tada pozvati "Time" i primeniti takve kazne, ako one, po sudijskom mišljenju poništavaju akt ometanja. Pod 7.06 (b) kada lopta nije mrtva u trenutku ometanja i ometen trkač napreduje iza baze koja bi mu, po sudijskom mišljenju, bila dodeljena zbog ometanja, on čini to na svoju odgovornost i može biti tegovan. Ovo je sudijska procena. BELEŠKA: Kečer bez lopte u svom posjedstvu nema pravo da blokira put trkača koji pokušava da poentira. Bazna linija pripada trkaču i kečer može biti na njoj samo ako pokušava da uhvati loptu ili je već ima u ruci.

### 7.07

Ako, trkač na trećoj bazi pokušava da poentira u squeeze pleju ili krađi, kečer ili neki drugi filder stane na, ili ispred kućne baze bez lopte, ili dodirne udarača ili njegovu palicu, pičeru će se suditi balk, udaraču će se dodeliti prva baza zbog ometanja i lopta postaje mrtva.

### 7.08

Bilo koji trkač je izbačen out kada (a) (1) On trči više od tri feeta od direktne linije između baza izegavajući da bude tegovan osim ako to ne radi da bi izbegao interferenciju sa filderom koji pokušava da uhvati udarenu loptu; ili (2) nakon dodirivanja prve baze, napusti baznu liniju, očigledno odustajući da dodirne sledeću bazu; Svaki trkač po dostizanju prve baze koji napusti baznu liniju idući ka dugoutu ili svojoj poziciji verujući da nema daljeg pleja, može biti proglašen out ako sudija smatra da trkač odbija da trči po bazama. Iako je proglašen out, lopta ostaje u pleju zbog ostalih trkača. Ovo pravilo pokriva sledeće i slične plejeve: Manje od dva outa, rezultat je nerešen u zadnjem delu devete izmene, trkač na prvoj, uradač udara loptu van terena za porednički poen, trkač na prvoj bazi prolazi pored druge baze i misleći da home runom automatski pobeđuje utakmicu, prelazi preko dajmonda i ide ka klupi dok udarač obilazi baze. U ovom slučaju, trkač na bazi će biti proglašen out "zbog odustajanja da dodirne sledeću bazu", a udaraču je dozvoljeno da nastavi oko baza da bi home run učinio validnim. Ako ima dva outa, home run se neće važiti (vidi Pravilo 7.12). Ovo nije plej za apel. PLEJ. Trkač, verujući da je out na teg na prvoj ili trećoj bazi krene ka dugoutu i prelazeći određenu razdaljinu dajući do znanja da je out, biće proglašen out zbog napuštanja baza. U prethodno opisanim plejevima trkači se smatraju da u stvari napuštaju bazne putanje i tretiraju se drugačije od udarača koji je strajkautovan. DOZVOLJENO SUĐENJE 7.08 (a). DOZVOLJENO SUĐENJE: Kad udarač postane trkač na treći strajk koji nije uhvaćen, on može napredovati ka prvoj bazi u bilo kom trenutku pre nego što uđe na klupu. Da bi ga izbacili out, odbrana mora tegovati njega ili prvu bazu pre nego što on dodirne prvu bazu. (b) On namerno ometa bačenu loptu; ili sprečava fildera koji pokušava da napravi plej na udarenoj lopti; Trkač koji sprečava fildera koji pokušava da napravi plej na udarenoj lopti je out bez obzira da li je to bilo namerno ili ne. Ako, međutim, trkač ima kontakt sa legalno osvojenom bazom kada sprečava fildera, on neće biti proglašen out osim ako je, po sudijskom mišljenju takvo sprečavanje, bilo u fer ili foul teritoriji, namerno. Ako sudija dosudi namerno sprečavanje primeniće se sledeća kazna: Sa manje od dva outa, sudija će proglasiti i trkača i udarača out. Sa dva outa, sudija će proglasiti udarača out. Ako u run downu između treće baze i kuće, trkač koji sledi je došao do treće baze dok je trkač u run downu izbačen out zbog ofanzivnog ometanja, sudija će poslati trkača koji je na trećoj bazi nazad na drugu. Isti princip će se primeniti ako je run down između druge i treće baze, a trkač koji sledi je došao do druge baze (razlog toga je da ni jedan trkač ne može napredovati u pleju u kome je ometanje i trkač se smatra da je osvojio bazu dok je legalno došao do sledeće baze koja sledi). (c) On je tegovan, dok je lopta živa, kada se nalazi van baze. IZUZETAK: Udarač ne može biti tegovan posle prelaska prve baze ako se on odmah vrati na bazu; DOZVOLJENO SUĐENJE: (1) Ako udar trkača pomeri bazu od svog mesta, ni jedan plej se ne može napraviti na tom trkaču na toj bazi ako je on sigurno došao do nje. DOZVOLJENO SUĐENJE: (2) Ako je baza pomeren tokom pleja, svaki drugi trkač u tom pleju se smatra da je dodirnuo ili osvojio tu bazu ako je, po sudijskom mišljenju, dodirnuo ili osvojio mesto na kome je bila pomeren baza. (d) Propusti da ponovo dodirne svoju bazu nakon što je fer ili foul lopta uhvaćena pre nego što infilder teguje njega ili bazu. On neće biti proglašen out zbog propusta da ponovo dodirne bazu posle prvog sledećeg piča, ili bilo kog pleja ili pokušaja pleja. Ovoj plej je podložan apelu; Trkači ne moraju da ponovo dodirnu bazu na foul tip. Oni mogu da krađu na foul tip. Ako takozvani tip nije uhvaćen, on se smatra običnim faulom. Trkači se tada vraćaju na baze. (e) On ne dođe do sledeće baze pre nego što filder teguje njega ili bazu, nakon što je primoran da napreduje jer je udarač postao trkač. Međutim, ako je prethodni trkač izbačen na force plej, force je ukinut i trkač morabit tegovan da bi bio izbačen out. Force je ukinut onog trenutka kada trkač dodirne bazu na koju je primoran da napreduje, i ako prekliza ili pređe bazu, trkač mora biti tegovan da bi bio izbačen out. Međutim, ako se forsovan trkač nakon što dodirne sledeću bazu, iz bilo kog razloga vrati na bazu koju je prethodno osvojio, force plej se ponovo uspostavlja, i on može biti izbačen out ako odbrana teguje bazu na koju je primoran; PLEJ. Trkač na prvoj i tri balla na udaraču: Trkač krade na sledeći pič, koji je četvrti ball, ali nakon što je dodirnuo drugu on proklizava ili prelazi tu bazu. Bacanje kečera hvata ga pre nego što on može da se vrati. Sudi se tom trkaču out. (Force out je ukinut.) Proklizavanje i prelazanje preko baza počinje od baza, sem prve baze. Na primer, sa manje od dva outa, trkači na prvoj i drugoj, ili prvoj, drugoj i trećoj, lopta je udarena ka infilderu koji pokušava double play. Trkač na prvoj stiže do druge ali proklizava iza baze. Riley je napravljen ka prvoj bazi i udarač trkač je out. Čuvar prve baze, videći da trkač nije na drugoj bazi, baca povratnu loptu ka drugoj i trkač je tegovan van baze. U međuvremenu ostali trkači su prešli plejt. Pitanje je: Da li je ovo force play? Da li je force play ukinut kada je

udarač trkač izbačen na prvoj bazi? Da li se računaju poeni postignuti tokom ovog pleja kada je trkač tegovan na drugoj pre nego što je napravljen treći out? Odgovor: Poeni se računaju. Ovo nije force plej. Ovo je teg plej. (f) Dodirnut je fer loptom u fer teritoriji pre nego što je lopta dodirnula ili prošla pored infiltera. Lopta je mrtva i ni jedan trkač ne može poentirati niti napredovati, osim ako su primorani da napreduju. IZUZETAK: Ako trkač dodiruje svoju bazu dok je je dodirnut infild flajem, on nije out, mada je udarač out; Ako su dva trkača dodirnuti istom fer loptom, samo prvi je out jer je lopta odmah mrtva. Ako je trkač dodirnut infild flajem dok nije na bazi, obojica i trkač i udarač su out. (g) Pokuša da poentira u pleju u kome udarač ometa na kućnoj bazi kada je manje od dva outa. Sa dva outa, ometanje izbacuje udarača out i poen se ne računa; (h) Prodje trkača ispred njega pre nego što taj trkač bude out; (i) Nakon što je zauzeo legalnu poziciju na bazi, on oprčava baze u obrnutom smeru da bi zbunio odbranu ili izigravao igru. Sudija će odmah pozvati "Time" i proglasiti trkača out; Ako trkač dodiruje nezauzetu bazu i onda misleći da je lopta uhvaćena ili je izmamljen da se vrati na bazu na kojoj je prethodno dodirnuo, on može biti izbačen out dok trči nazad ka toj bazi, ali ako sigurno dodje do prethodno zauzete baze on ne može biti izbačen dok je u kontaktu sa tom bazom. (j) On se ne vrati odmah na prvu bazu posle prelaska ili preklizavanja te baze. Ako pokuša da trči na drugu on je out čim bude tegovan. Ako, posle prelaska ili preklizavanja prve baze on krene ka dugoutu ili, ili svojoj poziciji, i propusti da se vrati na prvu bazu odmah, on je out, na apel, kada on ili baza bude tegovana; Trkač koji dodiruje prvu bazu u protrčavanju i prglašen je safe od strane sudije je, u saglasnosti sa Pravilom 4.09 (a) "došao do prve baze" i bilo koji poen postignut u ovom pleju se računa, čak iako taj trkač postaje odmah treći out zbog ne vraćanja na prvu bazu "odmah", kako je pokriveno Pravilom 7.08 (j). (k) U trčanju ili klizanju na kuću, on propusti da dodirne kućnu bazu i ne pokuša da se vrati na bazu, kada filder ima loptu u svojoj ruci, dok dodiruje kućnu bazu, i apeluje sudiji na odluku. Ovo pravilo se primenjuje samo kada je trkač na putu ka klupi i od kečera se zahteva da ga juri. Ovo se ne primenjuje na običen plej kada trkač promaši plejt i odmah pokuša da dodirne plejt pre nego što bude tegovan. U tom slučaju trkač mora da se teguje.

### 7.09

Ometanje od strane udarača ili trkača je kada: (a) On posle trećeg strajka sprečava kečera koji pokušava da uhvati loptu; (b) Posle udaranja ili bantovanja fer lopte, njegova palica udari loptu drugi put u fer teritoriji. Lopta je mrtva i ni jedan trkač ne može napredovati. Ako udarač trkač ispusti palicu i lopta se otkotrlja do palice u fer teritoriji i, po sudijskom mišljenju, nije postojala namera da se ometa pravac lopte, lopta je živa i u pleju; (c) On namerno skrene pravac faul lopte na bilo koji način; (d) Sa manje od dva outa i trkačem na trećoj bazi, udarač sprečava fildera da napravi plej na kućnoj bazi; trkač je out; (e) Bilo koji član ili članovi napadajućeg tima stoje ili su okupljeni oko bilo koje baze na koju trkač napreduje, da zbune, spreče ili otežaju filderima. Takav trkač će biti proglašen out zbog ometanja od strane njegovog (njegovih) saigrača; (f) Bilo koji udarač ili trkač sprečava ili koči sledeći plej koji se igra na nekom trkaču. Takav trkač će biti proglašen out zbog ometanja od strane svog saigrača; Ako udarač ili trkač nastavi da napreduje nekom što je izbačen, on se tim ponašanjem neće smatrati zbunjivanjem, sprečavanjem ili zadržavanjem fildera. (g) Ako, po sudijskoj proceni, trkač svesno i namerno ometa udarenu loptu ili fildera koji pokušava da uhvati udarenu loptu, sa očiglednom namerom da razbije dabl plej, lopta je mrtva. Sudija će proglasiti trkača out zbog ometanja, a takođe i udarača trkača zbog ponašanja njegovog saigrača. Ni jedan poen se ne može postignuti u ovakvom slučaju zbog takvog ponašanja trkača. (h) Ako, po sudijskoj proceni, udarač trkač svesno i namerno ometa udarenu loptu ili fildera koji pokušava da uhvati udarenu loptu, sa očiglednom namerom da razbije dabl plej, lopta je mrtva; sudija će proglasiti udarača trkača out zbog ometanja, a takođe i trkača koji je napredovao najbliže home plejtu bez obzira gde je dabl plej mogao biti. U ovakvom slučaju ne može biti osvajanja baza zbog takvog ometanja. (i) Po proceni sudije, treneri na trećoj ili prvoj bazi, dirajući ili držeći trkača, fizički mu pomažu da se vrati ili da napusti treću ili prvu bazu. (j) Sa trkačem na trćoj bazi, trener na bazi napusti svoj box i na bilo koji način odvraća bacanje fildera; (k) Trčeći poslednju polovinu distance između kuće i prve baze dok se lopta igra na prvu bazu, on trči van (desno od) linije tri feeta, ili unutar (levo od) faul linije i, po sudijskom mišljenju, ometa fildera koji hvata na prvoj bazi, ili koji pokušava da uhvati udarenu loptu; Linije koje označavaju stazu od tri feeta su deo te "staze" i od trkača se zahteva da bude unutar te "staze" od tri feeta ili na linijama koje označavaju tu "stazu" sa obe noge. (l) On ne uspe da izbegne fildera koji pokušava da uhvati udarenu loptu, ili namerno ometa bačenu loptu, pod uslovom da ako dva ili više fildera pokušava da uhvati udarenu loptu, i trkač dodje u kontakt sa jednom ili više njih, sudija će odrediti koji filder je određen, i neće izbaciti trkača out zbog kontakta sa nekim drugim filderom sem onoga kojeg je sudija odredio da ima pravo na hvatanje takve lopte; Kada kečer i udarač trkač idući ka prvoj bazi imaju kontakt kada kečer hvata loptu, tada neće biti prekršaja i ništa neće biti suđeno. "Obstrukcija" od strane fildera koji pokušava da uhvati loptu biće suđena samo u jasnim i žestokim slučajevima jer mu pravila daju prednost, ali takva "prednost" nije dozvola da, na primer, on namerno saplete trkača iako hvatajući loptu. Ako kečer hvata loptu i čuvar prve baze ili pičer ometaju trkača koji ide ka prvoj bazi, sudiće se "obstrukcija" i trkaču će biti dodeljena prva baza. (m) Pogodi ga fer lopta u fer teritoriji pre nego što dodirne fildera. Ako fer lopta prođe kroz ili pored infiltera, i dodirne trkača odmah iza njega, ili dodirne trkača nakon što se odbije od infiltera, sudija neće proglasiti tog trkača out koga je dotakla udarena lopta. U donošenju takve odluke sudija mora biti siguran da je lopta prošla kroz ili pored infiltera, i da ni jedan drugi infilder nije imao šanse da napravi plej na toj lopti. Ako, po sudijskoj proceni, trkač promišljeno i namerno šutne takvu loptu koja je prošla infiltera, tada će taj trkač biti izbačen out zbog ometanja. KAZNA ZA OMETANJE: Trkač je out i lopta je mrtva.

### 7.10

Bilo koji trkač biće izbačen out, na apel, kada\_ (a) Nakon što je uhvaćena fly lopta, on propusti da ponovo dodirne svoju prvobitnu bazu pre nego što ta baza ili on bude tegovan; "Ponovo dodirnuti" u ovom pravilu, znači biti na bazi i krenuti od kontakta sa njom nakon što je lopta uhvaćena. Trkaču nije dopušteno da započne iz zaleta iza baze. (b) Kada je lopta u pleju, dok napreduje ili se vraća na bazu, on propusti da dodirne svaku bazu po redu pre nego što on ili promašena baza budu tegovani. DOUVOLJENO SUĐENJE: (1) Ni jedan trkač se ne može vratiti da dodirne promašenu bazu nakon što je

sledeći trkač poentirao. (2) Kada je lopta mrtva, ni jedan trkač se ne može vratiti da dodirne promašenu bazu ili bazu sa koje je krenuo nakon što je napredovao i dodirnuo bazu posle promašene baze. PLEJ. (a) Udarač udara loptu van terena ili ground rule dabl i promaši prvi bazu (lopta je mrtva)\_on se može vratiti na prvi da ispravi grešku pre nego što dodirne drugu ali ako dodirne drugu on se ne može vratiti na prvu i ako tim koji se brani uloži apel on će biti proglašen out na prvju. PLEJ. (b) Udarač udara loptu ka shotstopu koji baca wild na tribine (lopta je mrtva)\_udarač trkač promašuje prvu bazu ali mu je dodeljena druga baza zbog prebacivanja. Iako je sudija dodelio trkaču drugu bazu zbog prebacivanja, trkač prvo mora dodirnuti prvu bazu pre nego što nastavi ka drugoj. Ovo su plejevi za apel. (c) On prođe ili prekliza prvu bazu i propusti da se vrati na bazu odmah, i on ili baza bude tegovana; (d) On propusti da dodirne kuću i ne pokuša da se vrati na tu bazu, i kuća je tegovana. Bilo koji apel pod ovim pravilom mora biti uložen pre sledećeg piča, ili bilo kojeg pleja ili pokušaja pleja. Ako se prekršaj dogodio tokom pleja kojim se završio ining, apel mora biti uložen pre nego što tim koji se brani napusti teren. Apel se ne računa kao plej ili pokušaj pleja. Sledeći uzastopni apel se ne može uložiti na trkaču na istoj bazi. Ako se prvi apel tima koji se brani ne potvrdi, zahtev za drugim apelom na istom trkaču na istoj bazi sudija neće dozvoliti. (Ulaganje apela ne potvrđuje se bacanjem lopte van igre. Na primer, ako pičer baci loptu na prvu bazu i uloži se apel i onda baci loptu na tribine, drugi apel neće biti dopušten.) Apel plejevi mogu zahtevati da sudija prepozna očigledan "četvrti out". Ako je treći out napravljen tokom pleja u kome je apel potvrđen na drugom trkaču, apel plej ima prednost u određivanju outa. Ako ima više apela tokom pleja kojim je završena polovina ininga, odbrambeni tim može izabrati da uzme out koji im daje prednost. Zbog ovog pravila, tim koji se brani se smatra da je "napustio teren" kada pičer i svi infilderi napuste fer teritoriju idući ka klupi ili klupskoj zgradi. Ako dva trkača dođu na kuću u skoro isto vreme i prvi trkač promaši home plejt ali drugi trkač legalno dodirne plejt, trkač je tegovan u pokušaju da se vrati nazad i dodirne bazu ili je izbačen out, na apel, onda će se smatrati da je on izbačen pre nego što je drugi trkač poentirao i to je treći out. Poen drugog trkača se ne računa, kako je predviđeno u Pravilu 7.12. Ako pičer napravi balk dok je uložen apel, takav potez se smatra plejom. Apel se mora jasno uložiti, bilo verbalnim zahtevom igrača bilo potezom koji nedvosmisleno ukazuje na apel sudiji. Igrač koji slučajno zgazi na bazu sa loptom u ruci se neće uzeti u apel. Vreme se ne prekida kada se ulaže apel.

### 7.11

Igrači, treneri ili bilo koji članovi tima koji napada moraju osloboditi bilo koji prostor (uključujući oba dugouta) koji je potreban filderu koji pokušava da uhvati udarenu ili bačenu loptu. KAZNA: Dosudiće se ometanje i udarač ili trkač na kome se igra plej biće proglašen out.

### 7.12

Ako nema dva outa, na stanje sledećeg trkača ne utiče trkač ispred njega koji je promašio da dodirne bazu. Ako je, nakon apela, trkač ispred treći out, ni jedan trkač iza njega ne može poentirati. Ako je takav treći out napravljen u force pleju, ni trkači ispred ni trkači koji slede ne mogu poentirati.

## Official Rules: 8.00 Pičer

### 8.01

Legalno bacanje piča. Postoje dve legalne pičing pozicije, Windup pozicija i Set pozicija, i bilo koja se može koristiti u svakom trenutku. Pičeri primaju znakove od kečera dok stoje na rubberu. Pičeri se mogu odvojiti od rubbera nakon primljenih znakova ali ne smeju da stanu brzo na rubber i da bace pič. Ovo sudija može suditi kao brzo bacanje. Kada se pičer skloni sa rubbera, on može spustiti ruke sa strane. Pičerima nije dozvoljeno da napuste rubber posle svakog znaka. (a) Windup pozicija. Pičer stoji okrenut ka udaraču, sa svojom pivot nogom na, ili ispred i u kontaktu sa i ne sa strane pičerskog plejta, i sa drugom nogom slobodnom. Iz ove pozicije svaki prirodan pokret u vezi sa bacanjem lopte udaraču obavezuje pičera da izvrši bacanje bez prekida i menjanja. On ne može podići ni jednu nogu sa zemlje, osim što prilikom bacanja ka udaraču on može napraviti jedan korak unazad, i jedan korak unapred sa svojom slobodnom nogom. Kada pičer drži loptu sa obe ruke ispred sebe, sa svojom celom pivot nogom na, ili ispred i u kontaktu ali ne sa strane pičerskog plejta, i sa drugom nogom slobodnom, on će se smatrati da je u Windup poziciji. Pičer može imati jednu nogu, ne pivot nogu, van rubbera na bilo kojoj daljini iza linije koja je produžetak do zadnje ivice pičerskog plejta, ali ne sa strane plejta. Sa svojom "slobodnom" nogom pičer može napraviti jedan korak nazad i jedan korak napred, ali ni u kom slučaju ne sme sa strane bilo ka prvju ili trećoj bazi. Ako pičer drži loptu sa obe ruke ispred sebe, sa svojom celom pivot nogom na, ili ispred i u kontaktu ali ne sa strane pičerskog plejta, i sa drugom nogom slobodnom, on će se smatrati da je u Windup poziciji. Iz ove pozicije on može: (1) baciti loptu udaraču, ili (2) iskoračiti i baciti na bazu u pokušaju da napravi pick off na trkaču, ili (3) sići sa rubbera (ako to uradi on mora spustiti ruke sa strane). Kada silazi sa rubbera pičer prvo mora skinuti svoju pivot nogu, a ne slobodnu. On ne može stati u set ili stretch poziciju, ako to uradi to je balk. (b) Set pozicija. Set pozicija se označava kada pičer stoji okrenut udaraču sa svojom celom pivot nogom na, ili ispred i u kontaktu sa, ali ne sa strane pičerskog plejta, i svojom drugom nogom ispred plejta, držeći loptu sa obe ruke ispred sebe i stojeći mirno. Iz takve set pozicije on može baciti loptu udaraču, baciti na bazu ili iskoračiti iza pičerskog plejta svojom pivot nogom. Pre nego što stane u Set poziciju, pičer može odlučiti da napravi neki prirodni uvodni pokret poznat kao "stretch". Ali ako to uradi, on mora stati u set poziciju pre nego što baci loptu udaraču. Nakon što zauzme Set poziciju, svaki prirodni pokret u vez sa bacanjem lopte udaraču obavezuje ga da baci pič bez prekida i menjanja. Pre nego što stane u set poziciju, pičer će držati jednu ruku spuštenu sa strane; iz te pozicije on će krenuti u svoju set poziciju kako je definisano u Pravilu 8.10 (b) bez prekidanja i u jednom kontinualnom pokretu. Čitava širina noge koja je u kontaktu sa rubberom mora biti na rubberu. Pičer ne može baciti sa strane rubbera sa samo stranom noge dodirujući rubber. Pičer, nakon stretcha, mora

(a) da drži loptu obema rukama ispred sebe i (b) da stane potpuno mirno. Ovo se mora zahtevati. Sudije treba da pažljivo gledaju to. Pičeri konstantno pokušavaju da "prekrše pravilo" u pokušaju da drže trkače na bazama i u slučajevima kada pičer ne stane kompletno mirno kako se zahteva u pravilima, sudija će odmah dosuditi "Balk". (c) U bilo kom trenutku tokom tokom pičerovih uvodnih pokreta i pre njegovog prirodnog pokreta bacanja koje ga obavezuje da baci, on može baciti na bilo koju bazu pod uslovom da direktno iskorači ka toj bazi pre nego što baci loptu. Pičer će iskoračiti pre bacanja. Naglo bacanje nakon iskoračavanja direktno ka bazi je balk. Ako pičer napravi nelegalan pič kada su baze prazne, to će se suditi ball osim ako udarač stigne do baze na hit, eror, base on balls, pogađanja udarača ili na drugi način. Lopta koja ispadne iz pičerove ruke i pređe faul liniju sudiće se ball; inače se neće važiti pič. Ovo bi bio balk ako ima trkača na bazi. (e) Ako pičer skloni svoju pivot nogu od kontakta sa pičerskim plejtom iskoračujući nazad tom nogom, on time postaje infilder i ako baci wild throw iz te pozicije, to će se smatrati isto kao i wild throw bilo kog drugog infildera. Pičer, dok je van rubbera može baciti na bilo koju bazu. Ako on napravi wild throw, takvo bacanje je bacanje infildera i ono što sledi sudi se po pravilima koja pokrivaju loptu bačenu od strane fildera.

## 8.02

Pičer ne sme\_

(a) (1) Prineti svoju pičing ruku u kontakt sa ustima ili usnama dok se nalazi u krugu od 18 feeta koji okružuje pičerski rubber. IZUZETAK: Pod uslovom da su se oba trenera dogovorili, sudija pre početka utakmice po hladnom vremenu, može dozvoliti pičeru da duva u ruke. KAZNA: Zbog kršenja ovog dela pravila sudija će odmah dosuditi ball. Međutim, ako se napravi pič i udarač dođe do prve baze na hit, eror, pogađanje udarača ili na drugi način, i ni jedan trkač nije izbačen pre nego što napreduje najmanje jednu bazu, plej će se nastaviti bez obzira na prekršaj. Ponovni prekršioći kazniće se novčano od strane predsednika lige. (2) Primeniti bilo kakvu stranu materiju na loptu; (3) Pljuvati na loptu, ni u ruku ni u rukavicu; (4) trljati loptu o rukavicu, sebe ili odeću; (5) zamrljati loptu na bilo koji način; (6) baciti takozvanu shine" ball, "spit" ball, "mud" ball ili "emery" ball. Pičeru je naravno dozvoljeno da trlja loptu u svojim rukama. KAZNA: Za kršenje bilo kog dela ovog pravila 8.02 (a) (od 2 do 6) sudija će: (a) dosuditi takav pič ball, upozoriti pičera i najaviti na javnom razglasu razlog takve odluke. (b) U slučaju drugog prekršaja istog pičera u istoj utakmici, pičer će biti isključen iz utakmice. (c) Ako se posle prekršaja koji je sudija dosudio nastavi plej, trener tima koji napada može tražiti od sudije na plejtu da prihvata plej. Ova odluka se mora napraviti odmah nakon kraja pleja. Međutim, ako udarač dođe do prve baze na hit, eror, base on balls, pogađanje udarača ili na drugi način, i ni jedan trkač nije izbačen out pre nego što je napredovao najmanje jednu bazu, plej će se nastaviti bez obzira na prekršaj. (d) Iako je tim koji napada izabrao da prihvati plej, prekršaj će biti priznat i kazne u (a) i (b) će važiti. (e) Glavni sudija će biti jedini koji određuje da li je bilo kršenja nekog dela ovog pravila. Sve sudije će nositi sa sobom jednu oficijalnu kesicu krede u prahu. Glavni sudija je odgovoran za postavljanje te kesice na zemlju iza pičerovog plejta. Ako tokom igre lopta pogodi tu kesicu lopta je u pleju. U slučaju kiše ili mokrog terena, sudija može dozvoliti pičeru da nosi kesicu u džepu. Pičer može koristiti tu kesicu da stavi kedu na ruke. Ni pičeru ni bilo kom drugom igraču nije dozvoljeno da primeni kesicu na loptu; takođe ni pičeru ni ostalim igračima nije dozvoljeno da koriste kesicu za svoju rukavicu ili neki deo opreme. (b) Imati na sebi ili u svom posredstvu neku nepoznatu substancu. Za takvo kršenje ovog dela (b) kazna će biti trenutno isključenje iz utakmice. (c) Namerno odugovlačiti igru bacanjem lopte drugim igračima sem kečeru, dok je udarač u svojoj poziciji, osim u pokušaju da izbaci trkača. KAZNA: Ako, posle upozorenja sudije, takvo odugovlačenje se nastavi, pičer će biti isključen iz utakmice. (d) Namerno bacati u udarača. Ako se, po sudijskom mišljenju, takvo kršenje dogodi, sudija može izabrati da ili: 1. Isključi pičera, ili trenera i pičera, iz utakmice, ili 2. upozori pičera i trenera oba tima da će sledeći takav pič za posledicu imati trenutno isključenje tog pičera (ili zamene) i trenera. Ako, po sudijskom mišljenju, okolnosti dozvoljavaju, oba tima mogu zvanično biti "upozoreni" pre početka utakmice ili u bilo koje vreme tokom utakmice. Bacanje udaraču u glavu je nesportsko i krajnje opasno. Svi bi trebali da to osude, što i rade. Sudija bi trebao da reaguje bez oklevanja prilikom sprovođenja ovog pravila.

## 8.03

Kada pičer zauzme svoju poziciju na početku svakog inninga, ili kada on zamenjuje drugog pičera, njemu će biti dozvoljeno da baci kečeru ne više od osam pičeva za zagrevanje tokom kojih će igra biti zaustavljena. Liga na svoju ruku može ograničiti broj pičeva za zagrevanje na manje od osam. Ti pičevi za zagrevanje ne smeju da traju više od jednog minuta. Ako iznenadna hitna situacija zahteva od pičera da uđe u igru bez mogućnosti da se zagreje, sudija mu može dozvoliti da baci onoliko pičeva koliko sudija smatra da je neophodno.

## *IBAF Pravila - Speed Up Rules...*

## 8.04

Kada su baze prazne, pičer će baciti loptu udaraču u roku od 20 sekundi nakon što je dobije. Svaki put kada pičer bude odugovlačio igru kršenjem ovog pravila, sudija će mu suditi "Ball". Svrha ovog pravila je da se izbegavaju nepotrebna odugovlačenja. Sudija će insistirati da kečer vraća loptu pičeru brzo, i da pičer odmah zauzme svoju poziciju na rubberu. Očigledna odugovlačenja pičera sudija će odmah kažnjavati.

## 8.05

Ako postoji trkač ili trkači na bazama, balk je kada\_ (a) Pičer, dok je u kontaktu sa svojim plejtom, napravi prirodan pokret u vezi sa bacanjem piča i ne baci pič; Ako levoruki ili desnoruki pičer okrene svoju slobodnu nogu iza zadnje ivice pičerskog rubbera, on mora baciti pič udaraču osim ako baca na drugu bazu na pick off plej. (b) Pičer, dok je u kontaktu sa svojim plejtom, napravi fintu da baca na prvu bazu a ne baci loptu; (c) Pičer, dok je u kontaktu sa svojim plejtom, ne

iskorači direktno ka bazi pre bacanja na tu bazu; Zahteva se od pičera da, dok je u kontaktu sa svojim plejtom, iskorači direktno ka bazi pre nego što baci na tu bazu. Ako pičer okrene svoju slobodnu nogu bez iskoračavanja ili se okrene i baci bez iskoračavanja, to je balk. Pičer mora iskoračiti direktno ka bazi pre nego što baci na tu bazu ali ne mora da baci (sem na prvu bazu samo) zato što je iskoračio. Moguće je, kada su trkači na prvoj i trećoj bazi, da pičer iskorači ka trećoj bazi i ne baci, samo da zavara trkača na trećoj; zatim videvši da je trkač na prvoj krenuo ka drugoj, okrene se i iskorači i baci na prvu bazu. Ovo je legalno. Međutim, ako, sa trkačima na prvoj i trećoj, pičer, dok je u kontaktu sa rubberom, iskorači ka trećoj i onda se odmah u istom pokretu zaokrene i baci na prvu bazu, to je očigledan pokušaj da se prevari trkač na prvoj bazi, i takvim potezom je praktično nemoguće da se iskorači direktno ka prvoj bazi pre nego što se baci na prvu bazu, i takav potez će se suditi balk. Naravno, ako pičer siđe sa rubbera i napravi takav potez, to nije balk. (d) Pičer, dok je u kontaktu sa svojim plejtom, baci, ili fintira bacanje na praznu bazu, osim ako je to deo pleja; (e) Pičer baci ilegalan pič; Brz pič je ilegalan pič. Sudija sudi brzi pič ako je on bačen pre nego što je udarač stao u prihvatljivu poziciju u batters boxu. Sa trkačima na bazi kazna je balk; sa praznim bazama to je ball. Brz pič je opasan i ne sme se dozvoliti. (f) Pičer baca loptu udaraču dok nije okrenut ka udaraču; (g) Pičer napravi neki prirodan pokret u vezi sa bacanjem piča dok nije u kontaktu sa pičerskim plejtom; (h) Pičer nepotrebno odugovlači igru; (i) Pičer, bez lopte, stoji na ili opkoračuje pičerski plejt ili dok nije na plejtu fintira pič; (j) Pičer, nakon što stane u legalnu pičing poziciju, skine jednu ruku sa lopte osim kada baca pič ili kada baca na bazu; (k) Pičer, dok je u kontaktu sa svojim plejtom, slučajno ili namerno ispusti loptu; (l) Pičer, dok daje nameran base on balls, pičuje kada kečer nije u kečerskom boks; (m) Pičer baci pič iz Set pozicije bez da stane mirno. KAZNA: Lopta je mrtva, i svi trkači napreduju jednu bazu bez mogućnosti da budu izbačeni, osim ako udarač dođe do prve baze na hit, error, base on balls, pogađanje udarača, ili na drugi način, i svi ostali trkači napreduju najmanje jednu bazu, u tom slučaju plej se nastavlja bez obzira na balk. DOZVOLJENO SUĐENJE: U slučajevima gde pičer napravi balk i baci wild, bilo na kuću ili bazu, trkač ili trkači mogu napredovati posle baze koja im je dodeljena na sopstveni rizik. DOZVOLJENO SUĐENJE: Trkač koji promaši prvu bazu na koju napreduje i koji je proglašen out na apel, smatraće se kao da je napredovao jednu bazu na osnovu ovog pravila. Sudije moraju imati na umu da je svrha balk pravila da se spreči pičer od namernog varanja trkača na bazama. Ako postoji sumnja, sudija bi se trebao voditi "namerom" počera. Međutim, određene specifičnosti bi trebale biti na umu: (a) Opkoračivanje pičerskog rubbera bez lopte smatraće se kao namera varanje i sudiće se balk. (b) Sa trkačem na prvoj bazi pičer može da se ceo okrene, bez oklevanja ka prvoj, i da baci na drugu. Ovo se neće tumačiti kao bacanje na praznu bazu.

### 8.06

Profesionalna liga mora usvojiti sledeća pravila koja se odnose na posete trenera pičeru: (a) Ovo pravilo ograničava broj poseta trenera ili menadžera na jedan svakom pičeru u jednoj izmeni; (b) Druga poseta istom pičeru u istoj izmeni prouzrokuje automatsku izmenu pičera; (c) Menadžeru ili treneru je zabranjeno da napravi drugu posetu moundu dok je isti udarač na at-batu, ali (d) Ako je napravljena izmena tog udarača, menadžer ili trener mogu napraviti drugu posetu moundu, ali moraju izmeniti tog pičera. Menadžer ili trener se smatra da je završio svoju posetu moundu kada on napusti krug od 18 feeta koji okružuje pičerski rubber. Ako menadžer ili trener ode do kečera ili infiltera i taj igrač onda ode na mound ili pičer ode ka njemu na njegovu poziciju pre nego što počne plej (pič ili neki drugi plej) to će biti isto kao da je menadžer ili trener otišao na mound. Svaki pokušaj da se izbegne ili zaobiđe ovo pravilo tako što će menadžer ili trener otići kečeru ili infilteru i onda taj igrač otići na mound da savetuje pičera smatraće se kao poseta moundu. Ako trener ode na mound i smeni pičera i onda menadžer ode na mound da priča sa novim pičerom, to će se smatrati kao jedna poseta tom novom pičeru u tom iningu. U slučaju kada menadžer napravi prvu posetu moundu i onda se vrati drugi put na mound u istoj izmeni istom pičeru kada je isti udarač na palici, nakon što je opomenut od sudije da ne može da se vrati na mound, menadžer će biti isključen iz utakmice i zahtevaće se od pičera baca tom udaraču sve dok ne bude out ili dođe do baze. Kad udarač bude izbačen ili postane trkač, tada će ovaj pičer morati da izađe iz utakmice. Menadžer će biti obavешten da će njegov pičer biti izmenjen iz utakmice nakon što izbaca jednom udaraču, tako da on može imati rezervnog pičera zagrejanog. Rezervnom pičeru će biti dopušteno osam pičeva za zagrevanje, ili više ako je to po sudijskom mišljenju opravdano.

*IBAF Rules - Pičer mora da baca istom rukom istom udaraču sve dok taj udarač na postane trkač ili bude izabčen out.*

*Prevod D.J.*